#### • Documentation SuperbaKnit

- Introduction
- o SuperbaKnit Utility
- Fonctions
- o Démarrer SuperbaKnit Utility
- $\circ$  <u>Configuration</u>
  - <u>Menu</u>
  - <u>Langue</u>
  - <u>Palette</u>
- o <u>SuperbaKnit</u>
  - <u>Menu</u>
  - <u>Parcourir</u>
    - Parcourir
      - <u>Glisser-Déposer</u>
    - <u>Ouvrir Avec</u>
  - Image Taille Normale
  - <u>Informations</u>
  - Position 0
  - <u>Imprimer</u>
  - <u>Transférer</u>
    - Largeur
    - <u>Positionnement</u>
    - Indicateurs de Motif
    - <u>Aperçu</u>
    - <u>Normal</u>
    - Double Hauteur
    - Double Largeur
    - <u>Renversé</u>
    - <u>Inversé</u>
    - <u>Motif + Blanc</u>
    - <u>Négatif</u>
    - Echange
    - Miroir
    - <u>Miroir Vert</u>
    - <u>Chevron</u>
    - <u>Réflection</u>
    - <u>Birdseye Gauche</u>
    - <u>Birdseye Droite</u>
    - <u>Centré</u>
    - <u>Répétition horizontale</u>
    - <u>Répétition verticale</u>
    - Jacquard double
      - Jacquard double, 2 & 3 couleurs
      - Jacquard double, 4 couleurs
    - Point Fil tiré
    - Point Fil tiré Double fonture
    - Jacquard
    - Jacquard Double fonture
    - Aiguilles des extrémités
    - <u>Chariot à Gauche</u>
    - Dentelle
      - Dentelle Simple
      - Dentelle à transferts multiples
      - Dentelle combinée

- <u>Dentelle spéciale</u>
  - Dentelle: A Ne Pas Faire
  - Dentelle: jetés l'un au-dessus de l'autre
  - Dentelle: jetés contigus
- Erreurs des motifs dentelle
- <u>Tricot</u>
  - <u>Curseurs de Point</u>
- <u>A Propos de ...</u>
- <u>Fermer</u>
- Créer votre propre motif
  - <u>Paint</u>
  - <u>Bloc-notes</u>
  - Bloc-notes 4 couleurs
  - Dentelle Bloc-notes
  - Dentelle Stitch Painter
- o Motifs exemples
- o <u>Démarrage</u>
- o Conseils
- o Comparaison
- o Messages
- Dialog Manager expliqué
  - o Introduction
  - Get Help for a Dialog
  - $\circ$  **Boutons**
  - o <u>Champs</u>
  - o Champs à lignes multiples
  - o Boîte Table
  - o <u>Case à Cocher</u>
  - o <u>Touches d'accès</u>
  - o Barre de Défilement
  - o 'Focus' Initial et Ordre de la touche Tab
  - o <u>Couleurs</u>



# **Documentation SuperbaKnit**

#### Merci d'avoir acheté SuperbaKnit



Le fichier d'aide HTML contient la documentation de SuperbaKnit.

La première partie de ce document contient des informations sur la fonctionnalité de SuperbaKnit.

La seconde partie du document contient des informations sur Dialog Manager, le logiciel utilisé pour la conception de SuperbaKnit Utility, le pilote de SuperbaKnit.



### Introduction

Le "SuperbaKnit Pattern Control Package" est une combinaison de logiciel et de matériel qui permet aux utilisateurs de machines à tricoter Superba, Singer, Phildar et White électroniques de tricoter des motifs sauvés dans leur ordinateur.

La boîte SuperbaKnit représentée ci-dessous est le matériel du "SuperbaKnit Pattern Control Package"



SuperbaKnit-A

SuperbaKnit-B

La boîte SuperbaKnit est reliée à votre ordinateur via l'interface USB et au chariot de la machine électronique Superba via un cable. Les machines à tricoter électroniques Superba supportées par le "SuperbaKnit Pattern Control Package" sont:

Superba	Singer	Phildar	White	SuperbaKnit	Note
	400		1402	A	Pressure Pad, single bed
	600			A	Pressure Pad, double bed
S47	Memo II	D115	1502	A	Pressure Pad, double bed
S42	2100			В	Peg Board, single bed
S44	2200	D110		В	Peg Board, double bed
S46	23xx			В	Light Box, single bed
S48	2330	D120	1602	В	Light Box, double bed
624	624			A	
9000	9000			A	

SuperbaKnit Utility est le logiciel qui pilote la boîte SuperbaKnit.



SuperbaKnit Utility a deux fonctions principales: <u>transférer</u> un motif à la boîte SuperbaKnit (après avoir appliqué vos variations) et <u>tricoter</u> le motif transféré. SuperbaKnit Utility affichera à l'écran la progression du tricot, la position des curseurs de point, la position du chariot, compte-rangs réglable, etc.

SuperbaKnit Utility peut transférer 20 formats de motifs à la boîte SuperbaKnit.

Le "SuperbaKnit Pattern Control Package" peut remplacer un EC1+PE1 ainsi qu' un PC10



# SuperbaKnit Utility

SuperbaKnit Utility est le pilote de SuperbaKnit.

SuperbaKnit Utility a trois fonctions principales:

- 1. Rechercher des motifs et afficher une image du motif sélectionné.
- 2. Transférer un motif à la boîte SuperbaKnit.
- 3. Tricoter le motif transféré à la boîte SuperbaKnit.



### Fonctions

### Fonctions disponibles sur l'écran principal

- · Parcourir des motifs
- Nom du motif
- Image réduite et/ou partielle du motif
- Image taille normale du motif
- Glisser-déposer un motif (dans le champ Motif)
- · Indication des rangs, des mailles et de la méthode de tricot
- Aide en ligne
- Nom du motif dans la boîte SuperbaKnit
- Informations sur la boîte SuperbaKnit
- Démarrer le transfert
- Démarrer le tricot

#### Fonctions disponibles pendant le transfert

Variation des motifs

- Normal
- Double hauteur
- Double largeur
- Renversé
- Spaced
- Motif + Blanc
- Négatif
- Echange
- Inversé
- Miroir Horizontal
- Miroir Vertical
- Chevron
- Reflection
- Birdseye Gauche
- Birdseye Droite
- Centré
- Répétition horizontale
- Répétition verticale
- Chariot démarre à gauche
- · Sélection des aiguilles des extrémités
- Jacquard Fil tiré en simple fonture
- Jacquard Fil tiré en double fonture
- Jacquard double (double fonture)
- Jacquard fonture principale seule
- Jacquard avec double fonture
- Dentelle simple
- Dentelle à transferts multiples
- Spécifier largeur
- Positionnement
- Indicateurs de Motif

### Fonctions disponibles pendant le tricot

- Tricot continu
- Choisir rang de départ avec un clic de la souris
- Montrer la couleur contraste
- Compte-rangs
- Position des curseurs de point
- Indication des rangs et des mailles
- Indication de la position du chariot



# Démarrer SuperbaKnit Utility

La boîte SuperbaKnit est contrôlée par SuperbaKnit Utility.

Suivez ces étapes pour démarrer SuperbaKnit Utility:

- 1. Cliquez sur Démarrer
- 2. Cliquez sur Programmes
- 3. Cliquez sur SuperbaKnit
- 4. Cliquez sur SuperbaKnit Utility
- 5. La fenêtre de dialogue de configuration de SuperbaKnit Utility s'affichera

🚥 SuperbaKnit - Configuration	×
<u>F</u> ichier <u>A</u> ide	
Port Com3 Régénérer	
Com1 Com3 SuperbaKnit	
Configuration Impression Impression	~ 1
	er
Figure 1	

Ou vous pouvez double-cliquer sur le raccourci de SuperbaKnit Utility sur le bureau.



## Configuration

Quand SuperbaKnit Utility démarre, il faut d'abord sélectionner le port com auquel la boîte SuperbaKnit est connectée en choisissant l'un des ports com de la liste. SuperbaKnit Utility mémorise le dernier port utilisé. Vous pouvez avoir plusieurs unités SuperbaKnit connectées ou l'un de nos autres produits USB. SuperbaKnit en affiche une liste le cas échéant.

SuperbaKnit - Configuration	×
<u>F</u> ichier <u>A</u> ide	
Port Com3 Régénérer	
Com1 Com3 SuperbaKnit	
2	
Configuration Impression	
Palette OK Ferm	ier

Si la boîte SuperbaKnit n'est pas connectée au port com spécifié, ou si elle n'est pas allumée, vous verrez le message ci-dessous.

🚥 SuperbaKnit	×
Aucun matériel trouvé su	ur port: Com3
	ОК

Vous pouvez cliquer sur **Régénérer** pour rafraîchir la liste de tous les ports com disponibles. Ceci est particulièrement utile si vous aviez oublié d'allumer la boîte SuperbaKnit.

Vous pouvez modifier la palette des couleurs utilisées par SuperbaKnit Utility pour les motifs qui n'ont pas d'informations couleurs en cliquant sur le bouton **Palette**.

Vous pouvez avoir accès au fichier d'aide en cliquant sur le bouton Aide

Cochez la case Configuration Impression si vous voulez choisir une imprimante lors vos demandes d'impression futures. Si cette case n'est pas cochée, l'impression se fera sur l'imprimante par défaut.

Cochez la case **Info-bulles** si vous voulez que SuperbaKnit Utility affiche des informations au passage du pointeur de la souris au-dessus de certaines zones.

📼 SuperbaKnit - Configuration	×	
Fichier Aide		
Port Com3 Régénérer		
Com1 Com3 SuperbaKnit		
	P	
Configuration Impression Impression	o-bulles	ationa au nacesa du nainteur de la comis
	Active Latticnage d Inform	ations au passage du pointeur de la souris

L'application SuperbaKnit Utility se ferme en cliquant sur le bouton **Fermer** ou sur la croix dans le coin supérieur droit de la fenêtre de dialogue.

Si vous cliquez sur **OK**, la fenêtre suivante sera la fenêtre de dialogue <u>SuperbaKnit</u>.



## Menu

La barre des menus comporte un menu Fichier et un menu d'Aide.

#### **Menu Fichier**

Quitter

Pour quitter SuperbaKnit Utility

#### Menu d'Aide

Contenu	Pour afficher les rubriques d'aide
Langue	Pour choisir la langue
A propos de SuperbaKnit	Pour obtenir des informations sur SuperbaKnit Utility.



### Langue

Vous pouvez changer la langue utilisée dans les fenêtres de dialogue en choisissant l'une des langues ci-dessous.

💼 Choisissez la langue	×
Langue	
Français	
English Nederlands Francais	
Deutsch Suomi	
Annuler	

Appuyez sur **OK** pour confirmer la langue choisie ou cliquez sur **Annuler** pour conserver les paramètres actuels.



## Palette

La plupart des formats de fichiers de points contiennent des informations sur la couleur (PAT, STP, BMP, STC, etc). Certains formats de fichiers de points n'en contiennent pas (DAT, TXT). Pour montrer des motifs sans informations sur la couleur, SuperbaKnit Utility utilise une palette de couleurs prédéfinie. Cette palette contient 16 couleurs.

Couleurs	×
<u>C</u> ouleurs de base :	
Couleurs personnalisées :         Définir les couleurs personnalisées >>         OK	Teinte :       160       Rouge :       0         Satur. :       0       Vert :       0         CouleurlUnie       Lum. :       0       Bleu :       0         Ajouter aux couleurs personnalisées

Après avoir cliqué sur le bouton **Palette** de la fenêtre de dialogue de configuration, vous verrez la fenêtre de dialogue Couleurs ci-dessus. La fenêtre de dialogue Couleurs est une fenêtre de dialogue standard de Windows. Son aspect peut varier suivant la version de Windows.

Les 16 couleurs utilisées par SuperbaKnit Utility sont dans la zone couleurs personnalisées. Ces couleurs peuvent être modifiées.

Pour modifier une couleur:

- 1. Cliquer sur la couleur dans la section couleurs personnalisées.
- 2. Les informations sur la couleur s'affichent à droite dans la fenêtre de dialogue Couleurs
- 3. Modifier la couleur
- 4. Cliquer sur le bouton Ajouter aux Couleurs Personnalisées.
- 5. La couleur que vous avez modifiée s'affichera dans la section Couleurs Personnalisées.

Vous pouvez répéter ces 5 étapes aussi souvent que vous le souhaitez.

Pour sauver les modifications que vous avez faites, cliquez sur **OK**. Pour conserver la palette telle qu'elle était, cliquez sur **Annuler**. Si vous cliquez sur Annuler, les changements que vous avez apportés sont perdus.



# SuperbaKnit

Vous verrez la fenêtre de dialogue ci-dessous si vous avez cliqué sur OK dans la fenêtre de dialogue de configuration.

📼 SuperbaKnit	×
<u>Fichier</u> <u>A</u> ide	
Motif ====================================	
Mailles 25	
Rangs 25	
Méthode 3	
Motif SuperbaKnit duck25.pat	
Infos Pos 0 Imprimer Transférer F	ermer

La fenêtre de dialogue SuperbaKnit a une barre des menus, plusieurs champs et plusieurs boutons.

Les champs ont les fonctions suivantes:

Champ	Fonction
Motif	Nom du motif qui sera transféré à la boîte SuperbaKnit quand vous cliquez sur le bouton <b>Transférer</b> . Vous pouvez remplir le champ du motif en cliquant sur le bouton et en sélectionnant le motif dans la fenêtre de dialogue Parcourir ou vous pouvez <b>Glisser-Déposer</b> un motif dans le champ en utilisant le Glisser-Déposer de l'Explorateur Windows, de l'Explorateur de motifs ou d'une autre application Glisser-Déposer
Image	Afficher une image du motif dans le champ Motif

Mailles	Le nomb	Le nombre de mailles du motif		
Rangs	Le nomb	Le nombre de rangs du motif		
Méthode	La méthode de tricot. La valeur de ce champ est équivalente à la méthode de tricot de DesignaKnit. Les valeurs peuvent être:			
	Valeur	Signification		
	0	Fairisle (jacquard simple)		
	1	Intarsia		
	2	Jacquard double 2 couleurs		
	3	Jacquard double 3 couleurs		
	4	Jacquard double 4 couleurs		
	5	Jacquard double 5 couleurs		
	6	Jacquard double 6 couleurs		
	12	Tricot main		
	14	Endroit au-dessus		
	15	Envers au-dessus		
	<ul> <li>SuperbaKnit Utility supporte les méthodes 0, 2, et 3. Les méthodes 14 et 15 sont traitées comme s'il s'agissait de la méthode 0.</li> <li>Les méthodes 0 et 2 sont essentiellement identiques. SuperbaKnit Utility vous permet de tricoter un motif méthode 0 en jacquard deux couleurs et un jacquard deux couleurs comme un Fairisle (jacquard simple).</li> </ul>			
Matif	Motif oot	unillement transféré dans la hoîta. SuperhaVait. Ca plast pas réassairement la même que la		
SuperbaKnit	champ M transféren nom dans	Aotif. Quand vous voulez tricoter le motif du champ Motif, cliquez sur <b>Transférer</b> pour r le motif à la boîte SuperbaKnit. Quand vous cliquez sur <b>OK</b> une fois le transfert terminé, le s le champ Motif et le nom dans le champ Motif SuperbaKnit seront les mêmes.		
Zone de statut	Zone d'af	ffichage du statut, de la progression et des messages d'erreur.		
Las houtons ont las	fonctions	iventer		
Les doutons ont les	s ioncuons st	IIVallus.		

Bouton	Fonction
<u></u>	Parcourir votre ordinateur pour trouver un motif à transférer
Aide	Ouvrir la bibliothèque de l'aide en ligne
Taille normale	Afficher image taille normale du motif dans le navigateur.
Infos	Obtenir des informations techniques de la boîte SuperbaKnit
<u>Pos 0</u>	Aligns cursor with position 0
Imprimer	Impression d'écran de la fenêtre de dialogue SuperbaKnit
Transférer	Transférer le motif du champ Motif à la boîte SuperbaKnit
Tricoter	Tricoter le motif transféré à la boîte SuperbaKnit
<u>Fermer</u>	Quitter SuperbaKnit Utility



## Menu

Sur la Barre des Menus, vous trouvez deux rubriques: le Menu Fichier et le Menu d'Aide

#### **Menu Fichier**

Quitter

pour quitter SuperbaKnit Utility

#### Menu d'Aide

Contenupour afficher les principales rubriques de l'aideConfigurationpour choisir le port com et la langueA Propos de SuperbaKnit...pour obtenir des informations sur SuperbaKnit Utility



# Parcourir

Il existe plusieurs possibilités de recherche des motifs dans l'ordinateur. SuperbaKnit Utility dispose de plusieurs interfaces pour accepter des motifs:

- Parcourir dans une fenêtre de dialogue SuperbaKnit
- Ouvrir avec dans des programmes Explorer tels que Explorateur de Motifs, Explorateur Windows, ...
- Glisser-Déposer dans des programmes Explorer tels que Explorateur de Motifs, Explorateur Windows, ...

Cliquez sur l'un des liens ci-dessus pour de plus amples informations.



#### Parcourir

Vous pouvez parcourir votre ordinateur pour trouver un ou plusieurs motifs. Cliquer sur le bouton ... pour parcourir.

Choisir le fichier motif	×
← → · · ↑ 📙 « Mes motifs → SuperbaKnit → PAT	v ♂ Rechercher dans : PAT ,
Organiser 🔻 Nouveau dossier	III - III ()
Accès rapide	Modifié Tous les fichiers de motif Fichiers DesignaKnit PAT (*.PAT)
🔜 Bureau 💉 📓 duck.pat 🖵 Téléchargemus 🌌 duck19.pat	<sup>22/02/2</sup> Fichiers Brother PaTtern (*.BPT) <sub>08/03/2</sub> Fichiers Windows Bitmap (*.BMP)
Documents  duck19_2.pat	14/03/2 Fichiers brush Stitch Painter (*.STC) 08/03/2 Fichiers motifs Silverreed PC10 (*.DAT)
Doc	15/03/2 Fichiers motifs Passap Creation (*.CUT) Fichiers motifs System 90 INTO SHAPE (*.PCX)
Images duck20_2.pat	14/03/2 Fichiers motifs CompuStrick (*.CST) 10/03/2 Fichiers DesignaKnit STP (*.STP)
PAT elec.pat	05/07/2 Fichiers motifs KnitPad (*.NIT) 05/07/2 Fichiers motifs Portable Bit Map (*.PBM)
ConeDrive	05/07/2 Fichiers motifs Portable Gray Map (*.PGM) Fichiers motifs Portable Pixel Map (*.PPM)
Ce PC	Fichiers motifs Library Knitt Styler (*.KSW) Fichiers motifs Library Knitt Styler (*.KSL) Fichers DesignaKnit OPA (*.OPA)
Nom du fichier :	Fichers motifs Superba/Singer/White (*.MT)
	Ouvrir Annuler

La boîte de dialogue ci-dessus est une fenêtre Windows standard d'ouverture de fichier. Veuillez consulter votre documentation Windows pour de plus amples informations.

A gauche, vous trouvez une série de raccourcis vers des emplacements de votre ordinateur où vous avez pu sauver des motifs.

Au-dessus (Regarder dans) s'affiche l'emplacement actuel où vous effectuez la recherche des motifs. Utilisez la flèche à côté du champ pour choisir un autre emplacement ou le bouton "remonter d'un niveau".

Utilisez le bouton "Créer un Nouveau Dossier" pour créer un nouveau dossier à l'emplacement actuel. Utilisez "Voir Menu" pour modifier la représentation du contenu de la fenêtre "Fichiers". Le champ Nom du Fichier contient le filtre appliqué aux fichiers du dossier. Utilisez la flèche pour dérouler la liste de fichiers que vous avez ouverts précédemment.

Le champ Fichiers de type affiche le filtre en cours. Utilisez la flèche pour changer le filtre.

Vous sélectionnez un fichier dans la liste en cliquant dessus. Le fichier sera en surbrillance et vous pouvez cliquer sur **Ouvrir** pour choisir le fichier comme Fichier Motif. Appuyez sur **Annuler** si vous souhaitez mettre fin au processus de sélection.

SuperbaKnit Utility supporte les types de fichiers suivants:

- Extension Description
- PAT Fichier de motifs DesignaKnit
- BPT Fichier Brother PaTtern
- BMP Fichier BitMaP Windows
- CST Fichier de motifs CompuStrick
- CUT Fichier de motifs Passap Creation
- Fichier de motifs System 90 INTO
- PCX Fichier de mouris Sy SHAPE
- STC Fichier de motifs Stitch Painter
- SBR Fichier Brush Stitch Painter
- DAT Fichier de motifs PC10 Silver Reed

STP Fichier de motifs DesignaKnit TXT Document texte NIT Fichier de motifs KnitPad Fichier Portable Bit Map PBM PGM Fichier Portable Gray Map PPM Fichier Portable Pixel Map Fichier de motifs Knitt Styler KSW KSL Galerie fichier de motifs Knitt Styler Fichier de bitmap DesignaKnit QPA MT Fichier de motifs de Singer 9000 MTF Fichier de motifs System 90 INTO SHAPE Fichier de motifs System 90 INTO

MTF Fichier of SHAPE



**Glisser-Déposer** 

Il existe plusieurs possibilités pour rechercher des motifs dans votre ordinateur. L'Explorateur de Motifs en est une. Quand vous avez trouvé le motif que vous voulez tricoter, vous avez plusieurs options pour l'amener dans SuperbaKnit Utility. Une de ces options est le Glisser-Déposer.

Quand vous utilisez le Glisser-Déposer, vous devez vous assurer que le programme où vous sélectionnez le motif (L'Explorateur de Motifs dans l'exemple ci-dessous) et la cible où vous 'déposez' le motif sont tous deux visibles. En réalité, seul le champ Motif de SuperbaKnit Utility doit être visible. Vous cliquez avec le bouton gauche de la souris sur le motif que vous voulez utiliser, maintenez le bouton gauche enfoncé et déplacez la souris vers le champ Motif. Vous verrez l'ombre du motif se déplacer avec la souris.





Quand la souris arrive au-dessus de la boîte de dialogue de SuperbaKnit, le curseur de la souris prend la forme d'un signe stop (ce qui signifie que vous ne pouvez pas déposer). Toutefois quand vous déplacez la souris au-dessus de la zone du champ Motif, le curseur prend la forme d'un signe plus.

ments\Mes motifs\SuperbaKnit\PAT 💌		
E SuperbaKnit BMP BPT CST CUT DAT NIT PAT PAT PAT PCX PNM SBR STC STP	duck20_2.pat	duck25.pat
<u> </u>		>
Eichier       Aide         Motif       =rmans\Docume         Image: State of the state	ents\Mes motifs\SuperbaKnit\PAT\duck: Mailles 25 Rangs 25 Méthode 3	25.pat

Relâchez le bouton gauche de la souris et le motif sera déposé dans le champ Motif

Comme vous pouvez déposer n'importe quel fichier dans le champ Motif, vous pourriez y déposer un fichier qui n'est pas supporté par SuperbaKnit Utility. Dans ce cas, vous recevrez un message et verrez:

🚥 SuperbaKnit				×
<u>Fichier</u> <u>A</u> ide				
Motif erma	ns\Documents\Mes motifs'	\SuperbaKnit\PAT	\duck20.log	<u> </u>
		Mailles		
	uperba	Rangs		
	gang .	Méthode		
			P	
Motif SuperbaK	nit			
Infos	Pos 0 Imprimer	Transférer	Tricoter	Fermer

Le nom du fichier reste dans le champ Motif pour référence. Notez que vous pouvez quand même tricoter le motif dans la boîte SuperbaKnit.



**Ouvrir Avec** 

Vous pouvez ouvrir un motif avec SuperbaKnit Utility en cliquant sur ce motif avec le bouton droit de la souris. Un menu déroulant s'affiche qui contient Ouvrir Avec et une flèche ou Ouvrir Avec ... suivant que l'extension a déjà ou non été associée à des fichiers. Dans l'exemple ci-dessous, des fichiers bmp ont déjà été ouverts avec SuperbaKnit Utility auparavant.

Cliquer sur SuperbaKnit Utility et SuperbaKnit Utility démarrera

Pattern Explorer - user: Jos Timmermans			×
File View Tools Help ments\Mes motifs\SuperbaKnit\PAT ▼ SuperbaKnit BMP BPT CST CUT DAT NIT PAT PCX PNM SBR	Add PAT to PC10 Ouvrir		<
Adobe Photoshop CS2 SuperbaKnit Utility Rechercher dans le Windows Store	Ouvrir avec Partager avec Restaurer les versions précédentes	> 	> //
Choisir une autre application	Envoyer vers Couper Copier	>	
	Créer un raccourci Supprimer Renommer		

Vous verrez ensuite la fenêtre de dialogue de configuration de SuperbaKnit Utility. Appuyez sur OK et la fenêtre de dialogue SuperbaKnit affichera le motif.

Veuillez consulter votre documentation Windows pour de plus amples informations sur Ouvrir Avec.



# **Image Taille Normale**

Vous pouvez voir une image de tout le motif sélectionné en cliquant sur le bouton Taille Normale.

📼 SuperbaKnit	×
<u>F</u> ichier <u>A</u> ide	
Motif \Documents\Mes motifs\SuperbaKnit\TXT\Lace\560kl\29.txt	
->0>0x0x0x>0>0	
-0,0,2,0,0,0,0-,0,0,0,0,0-	
>0>0- >0>0- Méthode 0 >0>0>0>0>0>0>0>0>0	
Motif SuperbaKnit	
Infos Pos 0 Imprimer Transférer Tricoter	Fermer

Le bouton Taille Normale est normalement représenté par l'icône d'une loupe sur un document.

Cette fonctionnalité est particulièrement intéressante pour les motifs dentelle où seule la partie centrale du motif peut être affichée parce que les symboles dentelle nécessitent une résolution minimale. Vous pouvez l'utiliser pour n'importe quel motif. Les motifs autres que la dentelle, dont la largeur ou la hauteur dépassent, respectivement, 25 mailles et 25 rangs, sont réduits de manière à afficher un maximum du motif. L'image taille normale affiche toutes les mailles dans la même taille que les mailles dentelle.

L'image taille normale s'affichera dans votre navigateur et vous pourrez donc l'imprimer.



Pour information: le titre de la page image taille normale dans votre navigateur contient le nom de fichier de votre motif. Dans Internet Explorer, choisir l'en-tête "&w" imprimera le nom du fichier en haut de page. Si vous choisissez "&d&bPage &p of &P" pour le bas de page, la numérotation des pages et la date s'afficheront en bas de page.



# Informations

Vous pouvez obtenir des informations techniques sur la boîte SuperbaKnit en cliquant sur **Infos** dans la boîte de dialogue SuperbaKnit.

Version		- Mémoire	
Principale	1	Туре	24C1024
Mineure	133	Chips	1
Production		Connexion	
Année	12	Interface	USB
Mois	10	Port	Com3
Numéro de série	00001	108	Fermer

Le groupe Version représente la version du logiciel de la boîte SuperbaKnit.

Le groupe Production donne l'année et le mois de conception, et le numéro de série de la boîte SuperbaKnit.

Le groupe Mémoire montre le type de mémoire et le nombre de puces installés dans la boîte SuperbaKnit. L'image ci-dessus montre une puce de 128K, ce qui représente plus de 2000 rangs.

Le groupe Connexion montre le type de connexion (USB or RS232) et le port com (RS232) ou le port com virtuel (USB ) auquel est connectée la boîte SuperbaKnit.

Appuyez sur Fermer une fois que vous avez terminé.



# **Position 0**

The SuperbaKnit hardware provides absolute positioning for the carriage position on the needle bed. The cursor, the piece that moves between the pattern delimiters, determines where the carriage is. To set the start position at 0, you have to move the cursor from right to left in one go and stop opposite the 0 mark on the knitting bed. When you power on the SuperbaKnit box, the cursor is assumed to be at the start position.



It may be needed to reset the start position of the cursor, like in: you need to unravel one or more rows after a jam. You normally position the carriage outside the knitting area, move the cursor from right to left in one go and stop opposite the 0 mark on the needle bed, press the "Pos 0" button and move the cursor to the side where the carriage is.

Note: if you overshoot the 0 mark, move the cursor ten needles to the right of the 0 mark and try again.

Letzte Änderung: 4. Feb 2016 © 2002,2016 Computerservice SSHS BV.



# Imprimer

Des fenêtres de dialogue permettent d'effectuer une impression d'écran. Ceci peut s'avérer utile, par exemple, si vous voulez vous souvenir des options que vous avez appliquées à un motif pendant le transfert.

🛃 Imprimer	×
Général Sélectionnez une imprimante Bax Construction PDF Construction	PostScript Printer
Statut : Prête Emplacement : Commentaire :	>
Etendue de pages	Nombre de copies : 1
	Imprimer Annuler

Si vous avez coché **Configuration Impression** dans la fenêtre de dialogue de configuration, vous verrez une fenêtre de dialogue semblable à celle ci-dessus. Vous pouvez sélectionner l'imprimante à laquelle envoyer l'impression d'écran et modifier les paramètres suivant vos exigences.

Cliquez sur le bouton Imprimer pour démarrer l'impression d'écran.



### Transférer

Après avoir cliqué sur le bouton **Transférer** dans la fenêtre de dialogue SuperbaKnit, le motif va se transférer à la boîte SuperbaKnit. La figure ci-dessous montre les paramètres par défaut du transfert. Ces paramètres sont courants pour les motifs Fairisle (jacquard simple fonture)

Paramètres			
Motif duck25.pat			
ど Normal	ł	Double hauteur	🜌 🗖 Double largeur
🖻 🗆 Renversé	N.	🖞 🗖 Inversé	🗶 🗖 🗖 Motif + Blanc
🔁 🗖 Négatif	1	I Echange	
😹 🗆 Miroir Hor		🗖 Miroir Vert	🖉 🦳 Birdseye Gauche
ጅ 🗆 Chevron		🗖 Réflection	📕 🦳 Birdseye Droite
🔁 🔽 Centré	<u>5</u>	😢 🔽 Répétition horizonta	ale 💆 🔽 Répétition verticale
xxxx 🔽 Jacquard do	uble ××	∞	Gauche     Gauche     Gauche     Gauche     Gauche     Gauche     Gauche     Gauche     Gauche     SK830     SK830     SK840     SK840     SK860     SA-3E     SK890     SK890
Marge Gauche Droite	Indicateurs de Motif Gauche Haut	Droite Bas	Aperçu SK550 SK560 SK580 SK500 Imprimer OK Annuler

Si vous avez un motif Fairisle, vous choisissez une machine à tricoter, cliquez sur OK et le transfert démarre.

Motif	duck25.pat		
Checksum	02207A0040C13F93		
Nombre Rangs	122	OK	Annuler
Nombre Mailles	32		
Rang actuel	45		
Progression			

Pendant le transfert, vous voyez la progression dans la boîte de dialogue Progression du téléchargement.

Les champs Nombre rangs et Nombre mailles indiquent les nombres de rangs et de mailles effectivement transmis à la boîte SuperbaKnit. Les valeurs dans ces champs peuvent être différentes des nombres de rangs et de mailles du motif suite à l'application des options sélectionnées (voir aussi le paragraphe Note ci-dessous).

Le champ Rang actuel indique le rang en cours de transfert.

La barre de progression indique le pourcentage de transfert effectué.

Vous pouvez interrompre le transfert en cliquant sur Annuler. Un deuxième clic sur le bouton Annuler fermera la boîte de dialogue Progression du téléchargement

Quand le transfert est terminé, le bouton **OK**, qui était en grisé pendant le transfert, sera disponible. Appuyez sur **OK** pour confirmer que vous voulez tricoter le motif transféré pour qu'il puisse être utilisé par la fonction Tricoter

Les pages suivantes décrivent chacune des options. La plupart des options peuvent être combinées. Lorsque des options ne peuvent pas être combinées, vous recevrez un message lorsque vous cliquez sur **OK**.

L'option choisie est affichée avec un aperçu de ce qu'elle donnera pendant le tricot.

Dans le champ Largeur vous précisez la largeur finale de votre tricot. Vous pouvez laisser le champ Largeur vide. SuperbaKnit calculera la largeur finale du motif après avoir appliqué vos options. Vous pouvez tricoter le motif si vous n'excédez pas la limite de la machine que vous avez choisie.

Note: Vous pouvez constater dans la boîte de dialogue Progression du téléchargement que le nombre de mailles est arrondi au prochain multiple de 16. Les mailles ajoutées sont en fil principal. Vous contrôlez le nombre de mailles réellement tricotées au moyen des curseurs de point.



#### Largeur

Vous pouvez spécifier la largeur finale de votre tricot dans le champ Largeur. Si vous n'entrez pas d'informations dans ce champ, SuperbaKnit Utility calculera la largeur finale.

SuperbaKnit Utility appliquera d'abord toutes les variations que vous aurez spécifiées (Normal, Double Largeur, Double Hauteur, Renversé, Négatif et Inversé) indiquant la largeur du motif à tricoter.

Trois cas peuvent se présenter:

1. la valeur du champ Largeur est identique à la valeur calculée.

2. la valeur du champ Largeur est inférieure à la valeur calculée.

3. la valeur du champ Largeur est supérieure à la valeur calculée.

Note: si vous n'entrez pas de valeur dans le champ Largeur, le cas 1 est d'application.

Cas 1: Valeurs identiques. Le motif sera centré au transfert. L'option Centré sera ignorée. L'option Répétition n'est pas d'application.

Cas 2: Valeur Largeur inférieure à la taille du motif. Les mailles seront tronquées de manière régulière des deux côtés jusqu'à ce que le motif corresponde à la valeur Largeur. Le motif sera centré au transfert. L'option Centré sera ignorée. L'option Répétition n'est pas d'application.

Cas 3: Valeur Largeur supérieure à la taille du motif. Dans ce cas, les options Répétition et Centré sont d'application. Le premier motif est centré si l'option Centré est activée. Sinon, le premier motif est positionné à partir de l'aiguille 1 à droite. Si l'option Répétition est activée, d'autres répétitions du motif seront ajoutées à gauche et à droite jusqu'à ce que toute la largeur soit couverte.

Note: avec un motif de 20 mailles, Largeur à 30, Centré désactivé et Répétition désactivée, les 15 mailles les plus à gauche du motif seront tricotées, les 5 mailles les plus à droite seront tronquées. Du côté gauche de la machine la couleur principale se tricotera.





#### Positionnement

La rubrique Largeur explique comment vous pouvez intervenir sur le tricotage de motifs sur votre machine à tricoter. Le tricotage de motifs ne se produit pas en dehors de cette zone. La pièce que vous voulez tricoter peut être plus large que cette zone. C'est ici que la fonction positionnement intervient.

Vous pouvez placer votre zone de motif n'importe où sur la machine à tricoter. Vous utilisez les deux champs Marge de la boîte de dialogue Paramètres pour définir la position de la zone de motif. Si les deux champs sont laissés vides, la zone de motif sera comme décrit dans la rubrique Largeur.

Les deux champs Marge ajoutent le nombre de mailles spécifiées à votre zone de motif. Les mailles seront tricotées avec le fil principal.

Note: pour les motifs dentelle, une marge d'au moins 1 est conseillée de chaque côté.

#### Exemples:

Pour placer un canard entier n'importe où sur le tricot, vous laissez vide le champ Largeur (ou vous tapez la largeur du motif) et définissez Marge Droite et Marge Gauche en fonction de la position souhaitée pour le motif et la largeur de la pièce que vous souhaitez tricoter (Largeur de la pièce = Marge Gauche + Largeur du motif + Marge Droite, 35 = 10 + 20 + 5).



Note: les options Centré et Répétition n'ont pas d'effet sur le positionnement dans ce cas. Quand la valeur Largeur est plus grande que la largeur du motif, ces options s'appliquent.

Pour déplacer le canard entier vers la gauche, vous laissez le champ Largeur vide et vous définissez une Marge Droite de 20. Pour déplacer le canard entier vers la droite, vous laissez le champ Largeur vide et vous définissez une Marge Gauche de 20.

Pour centrer le canard tronqué de la rubrique Largeur, vous fixez à 30 le champ Largeur, à 16 le champ Marge Droite, Centré et Répétition non sélectionnés



Pour déplacer le canard tronqué à gauche, vous avez besoin d'une astuce supplémentaire: avant le premier passage de chariot, déplacez le curseur de point gauche de 16 aiguilles vers la droite (vous pouvez toujours déplacer le curseur de point à l'opposé du chariot).


#### **Indicateurs de Motif**

Vous pouvez utiliser les Indicateurs de Motif pour sélectionner une partie du motif que vous êtes prêt à télécharger. Si vous ne remplissez pas les champs des indicateurs de motif, vous obtenez le motif complet. Les valeurs par défaut sont:

es valeurs par	défaut sont:	
Haut :	nombre de rangs	
Bas :	1	
Gauche ·	1	

Droite : nombre de mailles

Le motif 40.bmp représente un gros canard avec 2 canards plus petits.

SuperbaKnit			×
<u>F</u> ichier <u>A</u> ide			
Motif rmans\Documents\Mes motifs\Silv	erReed\EC1\N	0 6\40.bmp	<u></u>
	Mailles	48	
	Rangs	18	
	Méthode	2	
		P	
Motif SuperbaKnit duck20_2.pat			
Infos Pos 0 Imprimer	Transférer	Tricoter	Fermer

Pour tricoter 3 petits canards au centre d'un échantillon de 50 mailles, utilisez les réglages ci-dessous:

Paramètres	
Motif 40.bmp	
ど Normal	💆 🗖 Double hauteur 🛛 🚈 🗖 Double largeur
🔁 🗖 Renversé	📓 🗆 Inversé 🛛 🖉 🗖 Spaced
🔄 🗖 Négatif	🖾 🗆 Echange
🐱 🗆 Miroir	😂 🗆 Chevron 📴 🗖 Réflection
🔁 🔽 Centré	ど 🔽 Répétition horizontale 🛛 🖉 🔽 Répétition verticale
🗙 🖂 Jacquard doo	uble XXXX 🗌 Point Fil tiré Machine
Jacquard	□ Double fonture □ □ Gauche SK830 SK840 SK860 SK860 SK860
Largeur 39	Position (mmf  _ Aiguilles des extrémités SK890 SK550
Gauche 6	Gauche 23 Droite 35 Aperçu SK580 SK580 SK500
Droite 5	Haut 14 Bas 3 Imprimer OK Annuler

#### Avec les Indicateurs de Motif, vous avez sélectionné le petit canard au milieu du motif.



et votre tricot va ressembler à ceci:





# Aperçu

Quand la sélection de plusieurs modifications est nécessaire, la fonction Aperçu peut être très pratique pour vérifier que le motif sera tel que vous le souhaitez.

L'image ci-dessous présente l'aperçu de l'exemple utilisé dans le sujet Positionnement.

(⇐) (⇐) (⇐) (⇐) (⇐) (⇐) (⇐) (⇐) (⇐) (⇐)
40.bmp
18 x 48

Vous pouvez obtenir l'aperçu en appuyant sur le bouton Aperçu situé dans la boîte de dialogue Réglages.



#### Normal

Le motif duck20\_2.pat est un jacquard deux couleurs. SuperbaKnit vous permet de tricoter ce motif en Fairisle (jacquard simple). Ceci est possible parce que les motifs ne sont pas séparés quand ils sont sauvés.

💼 Paramètres		×
Motif duck20_2.pat		
2 Normal	💆 🗖 Double hauteur 🏾 🍮	🛃 🔲 Double largeur
🛜 🗖 Renversé	🖻 🗆 Inversé	🞽 🗖 Spaced
🔁 🗖 Négatif	🔄 🗖 Echange	
🗺 🗖 Miroir	😂 🗆 Chevron	C 🗆 Réflection
🔁 🗆 Centré	ど 🗆 Répétition horizontale	G 🔲 Répétition verticale
XXXX 🔲 Jacquard double	🗙 🔽 Point Fil tiré	Machine Superba
🔰 🗖 Jacquard	🔲 Double fonture	e SK830 SK840 SK860
Largeur 40 Position	🔲 🗌 Îmmî 🗆 Aiguille	es des extrémités
Gauche Gauche	Motif Droite Aperçi	SK560 SK580 SK500
Droite Haut	Bas Imprime	er OK Annuler
1		

Le motif se tricotera de l'aiguille 1 à l'aiguille 20 à droite du centre; les aiguilles 1-20 à gauche du centre tricoteront le fil principal. Une fois le rang 20 tricoté, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.





## **Double Hauteur**

Le motif duck20\_2.pat est un jacquard deux couleurs. SuperbaKnit vous permet de tricoter ce motif en Fairisle (jacquard simple). Ceci est possible parce que les motifs ne sont pas séparés quand ils sont sauvés.

	^
Motif duck20_2.pat	-
🙋 Normal 💆 🔽 Double hauteur 🎥 🗖 Double largeur	
Renversé 🗹 Inversé 🖉 Spaced	
🖾 🗆 Négatif 🔄 🗖 Echange	
🐱 🗆 Miroir 🔤 🗖 Chevron 🔓 🗖 Réflection	
😢 🗆 Centré 🛛 ど 🗖 Répétition horizontale 🖉 🗖 Répétition verticale	
XXXX Image: Jacquard double Machine   Superbal Superbal	
SK830 SK840 SK840 SK840 SK860 SK840 SK840 SK850 SK840 SK850	
Largeur 40 Position frrmm Aiguilles des extrémités	
Marge Indicateurs de Motif SK560 Sk580 Sk580	
Droite Haut Bas	

Le motif se tricotera sur les aiguilles 1-20 à droite du centre; les aiguilles 1-20 à gauche du centre tricoteront le fil principal. Chaque rang sera tricoté deux fois. Une fois le rang 40 terminé, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.





### **Double Largeur**

Le motif duck20\_2.pat est un jacquard deux couleurs. SuperbaKnit vous permet de tricoter ce motif en Fairisle (jacquard simple). Ceci est possible parce que les motifs ne sont pas séparés quand ils sont sauvés.

💼 Paramètres		×
Motif duck20_2.pat		
2 Normal	💆 🗖 Double hauteur 🛛 😂	Double largeur
🛜 🗖 Renversé	🖻 🗆 Inversé 📜	Spaced
🔁 🗖 Négatif	🔄 🗖 Echange	
🕶 🗆 Miroir	Chevron	Réflection
🔁 🗖 Centré	ど 🗆 Répétition horizontale	Répétition verticale
🗙 🖂 Jacquard double	🗙 🔽 Point Fil tiré	Machine Superba
🞽 🗖 Jacquard	🗖 Double fonture	SK840 SK860 SK860
Largeur 40 Position	ÎrrrrrrÎ □ Aiguilles de:	s extrémités
Marge Indicateurs de l Gauche Gauche	fotif Droite Aperçu	SK560 SK580 SK500
Droite Haut	Bas	OK Annuler

Le motif se tricotera de l'aiguille 20 à gauche du centre à l'aiguille 20 à droite du centre. Notez que le motif est centré parce que le nombre de mailles du motif reçu par la boîte SuperbaKnit est identique à la valeur Largeur.

Une fois le rang 20 terminé, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.





#### Renversé

Le motif duck20\_2.pat est un jacquard deux couleurs. SuperbaKnit vous permet de tricoter ce motif en Fairisle (jacquard simple). Ceci est possible parce que les motifs ne sont pas séparés quand ils sont sauvés.

💼 Paramètres		×
Motif duck20_2.pat		
2 Normal	🖉 🗖 Double hauteur	🐸 🔲 Double largeur
🛜 🔽 Renversé	🖻 🗖 Inversé	📜 🗖 Spaced
🔁 🗖 Négatif	🔄 🗆 Echange	
😂 🗆 Miroir	ጅ 🗖 Chevron	🗧 🗆 Réflection
🔁 🗖 Centré	ど 🗖 Répétition horizontale	🞽 🗖 Répétition verticale
XXXX 🔲 Jacquard double	🗴 🔽 Point Fil tiré	Machine Superba
Jacquard	🗌 Double fonture	Gauche SK830 SK840 SK860
Largeur 40 Position	— հայ	Aiguilles des extrémités
Gauche Gauche	Motif Droite	Apercu SK550
Droite Haut	Bas	Imprimer OK Annuler
/		

Le motif se tricotera de l'aiguille 1 à l'aiguille 20 à droite du centre; les aiguilles 1-20 à gauche du centre tricoteront le fil principal. Une fois le rang 20 tricoté, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.





Inversé

Le motif duck20\_2.pat est un jacquard deux couleurs. SuperbaKnit vous permet de tricoter ce motif en Fairisle (jacquard simple). Ceci est possible parce que les motifs ne sont pas séparés quand ils sont sauvés.

💼 Paramètres	>
Motif duck20_2.pat	
ど Normal	💆 🗖 Double hauteur 🛛 🚈 🗖 Double largeur
🖻 🗆 Renversé	🖻 🔽 Inverse 🗧 🔂 Spaced
🔄 🗖 Négatif	🔄 🗖 Echange
😹 🗆 Miroir	😂 🗆 Chevron 🗧 🗖 Réflection
😢 🗖 Centré	ど 🗆 Répétition horizontale 🛛 🗧 🗖 Répétition verticale
🗙 🗌 Jacquard double	XXXX Point Fil tiré
🦉 🗖 Jacquard	□ Double fonture □ □ Gauche SK840 SK860 SK860
Largeur 40 Position	Írrrrrr∫ □ Aiguilles des extrémités SK890 SK550
Gauche Gauche	Motif SK560 SK580 SK580 SK500
Droite Haut	Bas Imprimer OK Annuler
,	

Le motif se tricotera de l'aiguille 1 à l'aiguille 20 à droite du centre; les aiguilles 1-20 à gauche du centre tricoteront le fil principal. Une fois le rang 20 tricoté, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.





#### Motif + Blanc

Le motif duck20\_2.pat est un jacquard deux couleurs. SuperbaKnit vous permet de tricoter ce motif en Fairisle (jacquard simple). Ceci est possible parce que les motifs ne sont pas séparés quand ils sont sauvés.

💼 Paramèt	tres					×
Motif	duck20_2.pat					
2	Normal	Z	🔲 Double hauteu	<i>u</i> 2	🗌 Double	largeur
<b>R</b> .	Renversé	5	🗖 Inversé	s, s,	🔽 Motif +	Blanc
s I	Négatif	E	🔲 Echange			
<b>223</b> -	Miroir Hor	C	🔲 Miroir Vert	2	🔲 Birdsey	e Gauche
<b>22</b>	Chevron	Ĉ	Réflection	۲	🗆 Birdsey	e Droite
1213	Centré	<u>5</u> 2	🔲 Répétition hori	izontale	🔲 Répétit	ion verticale
XXXX	Jacquard double	xxxx	🔲 Point Fil tiré 🏾 (	💶 💭 🗌 Gauche		Machine Superba
	Jacquard	Γ Dou	uble fonture	mm 🗌 🗖 Aiguilles de	s extrémités	SK840 SK860 SA-3E
Largeur	80 Position					SK890 SK550
Marge Gauche	Indicateurs de l Gauche	/lotif D	Proite	Aperçu		SK560 SK580 SK500
Droite	Haut	E	as	Imprimer	OK	Annuler

Le motif se tricotera de l'aiguille 21 à l'aiguille 40 à droite du centre; les aiguilles 1-40 à gauche du centre et les aiguilles 1-20 à droite du centre tricoteront le fil principal. Une fois le rang 19 tricoté, Le motif se tricotera de l'aiguille 1 à l'aiguille 20 à droite du centre; les aiguilles 1-40 à gauche du centre et les aiguilles 21-40 à droite du centre tricoteront le fil principal.

Une fois le rang 40 tricoté, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.







Négatif

Le motif duck20\_2.pat est un jacquard deux couleurs. SuperbaKnit vous permet de tricoter ce motif en Fairisle (jacquard simple). Ceci est possible parce que les motifs ne sont pas séparés quand ils sont sauvés.

💼 Paramètres		×
Motif duck20_2.pat		
ど Normal	💆 🥅 Double hauteur	🚈 🗖 Double largeur
🔁 🗖 Renversé	🖻 🗖 Inversé	📜 🗖 Spaced
🔄 🔽 Négatif	🖾 🗖 Echange	
😹 🗆 Miroir	ጅ 🗆 Chevron	E 🗖 Réflection
🔁 🗖 Centré	ど 🗖 Répétition horizontale	🗧 🗖 Répétition verticale
🗙 🗍 Jacquard double	🗙 🔽 Point Fil tiré	Machine Superba
📕 🗆 Jacquard	Double fonture	Gauche SK840 SK860 SK860
Largeur 40 Position	□ Jmm]	Aiguilles des extrémités SK890 SK550 SK550
Gauche Gauche	Droite	Aperçu SK580
Droite Haut	Bas	Imprimer OK Annuler
,		

Le motif se tricotera de l'aiguille 1 à l'aiguille 20 à droite du centre; les aiguilles 1-20 à gauche du centre tricoteront le fil principal.

Une fois le rang 20 tricoté, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.





#### Echange

Le motif chargé détermine quel fil est le fil principal (guide fil 1) et quel fil est le fil de contraste (guide fil 2). Ceci peut être plutôt gênant dans certains cas. La fonction Echange vous permet d'intervertir le fil principal et le fil de contraste avant d'appliquer les autres variations. La fonction Echange est différente de la fonction Négatif

Le motif duck20\_2.pat est un jacquard deux couleurs. SuperbaKnit vous permet de tricoter ce motif en Fairisle (jacquard simple). Ceci est possible parce que les motifs ne sont pas séparés quand ils sont sauvés.

🚾 Paramètres		×
Motif duck20_2.pat		
2 Normal	💆 🗖 Double hauteur 🏾 🍣	💆 🥅 Double largeur
🛜 🗖 Renversé	ڬ 🗖 Inversé	🖢 🗖 Spaced
🖾 🗖 Négatif	🔄 🔽 Echange	
🐱 🗆 Miroir	🐱 🗆 Chevron	🖸 🗖 Réflection
🔁 🗆 Centré	ど 🗆 Répétition horizontale	🖢 🔲 Répétition verticale
XXXX 🔲 Jacquard double	🗙 🔽 Point Fil tiré	Machine Superba
Jacquard	🗖 Double fonture	ne SK830 SK840 SK860 SA_3F
Largeur 40 Position	iliugiA 🗖 أسببه	es des extrémités
Gauche Gauche	Aotif Droite Aperç	SK560 SK580 SK500
Droite Haut	Bas Imprim	er OK Annuler
/		

Le motif sera tricoté de l'aiguille 1 à l'aiguille 20 à droite du centre; les aiguilles 1-20 à gauche du centre tricoteront le fil principal. Une fois le rang 20 tricoté, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.



La fonction Echange peut être très utile pour les motifs bicolores qui ont une inversion entre fil principal et fil contrastant. Supposez que vous ayez un motif avec un canard jaune sur un fond bleu où la couleur principale est jaune et la couleur de contraste bleue. La variation Echange vous permet de tricoter un canard jaune sur un fond bleu.



Miroir

Le motif duck20\_2.pat est un motif jacquard 2 couleurs double fonture. SuperbaKnit vous permet de tricoter ce motif comme un jacquard simple parce que les motifs ne sont pas sauvés sous leur forme séparée.

🚥 Paramètres		×
Motif duck20_2.pat		
ど Normal	💆 🗆 Double hauteur 🛛 🐸	Double largeur
🔁 🗖 Renversé	🖻 🗆 Inversé	Spaced
🔄 🗖 Négatif	🔄 🗖 Echange	
😹 🔽 Miroi	😂 🗆 Chevron	Réflection
🔁 🗖 Centré	ど 🗆 Répétition horizontale	Répétition verticale
XXXX 🔲 Jacquard double	🗙 🖂 Point Fil tiré	Machine Superba
🦉 🗖 Jacquard	🗌 Double fonture	SK830 SK840 SK860 SA-2F
Largeur 40 Position	🦳 🗌 Aiguilles de	s extrémités SK890 SK550
Marge Indicateurs de Gauche Gauche	Motif Droite Aperçu	SK560 SK580 SK500
Droite Haut	Bas	OK Annuler

Le motif se tricotera de l'aiguille 20 à gauche du centre à l'aiguille 20 à droite du centre. Une fois le rang 20 terminé, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.





#### **Miroir Vertical**

Le motif duck20\_2.pat est un motif jacquard 2 couleurs double fonture. SuperbaKnit vous permet de tricoter ce motif comme un jacquard simple parce que les motifs ne sont pas sauvés sous leur forme séparée.

📼 Param	lètres							×
Motif	duck20_2.pat							
æ	Normal		Z	🔲 Double haut	eur	2	🗖 Doub	le largeur
<b>R</b>	🗖 Renversé		5	🗖 Inversé		g g	🔲 Space	ed
y	🗌 Négatif		E	🗌 Echange				
<u>89</u>	🔲 Miroir Hor		C	Miroir Vert		8	🗖 Birdse	eye Gauche
<b>275</b>	Chevron		Ĉ	Réflection		2	🗌 Birdse	eye Droite
121	🗌 Centré		66	🔲 Répétition ho	orizontale	a a	🗖 Répé	tition verticale
xxxx	🗖 Jacquard dou	ble	xxxx	🔲 Point Fil tiré	_0° •#	🗖 Gauche		Machine Superba SK830
	🗆 Jacquard		🗆 Dou	uble fonture	],,,,,]	🗖 Aiguilles des	s extrémité:	SK840 SK860
Largeur	40	Position						SA-3E SK890 SK550
- Marge- Gauch	e 🕅	-Indicateurs de N Gauche	/lotifC	)roite		Aperçu		SK560 SK580 SK500
Droite		Haut	В	las		Imprimer	OK	Annuler

Le motif se tricotera de l'aiguille 20 à gauche du centre à l'aiguille 20 à droite du centre.

Une fois le rang 40 terminé, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.





# Chevron

Le motif duck20\_2.pat est un jacquard 2 couleurs double fonture. SuperbaKnit vous permet de tricoter ce motif en jacquard simple parce que les motifs ne sont pas sauvés dans leur fome séparée.

📼 Paramètres		×
Motif duck20_2.pat		
ど Normal	💆 🗆 Double hauteur 🛛 😂	Double largeur
🔁 🗖 Renversé	💆 🗆 Inversé 📜 💆	☐ Spaced
🔄 🗖 Négatif	🖾 🗖 Echange	
🐱 🗆 Miroir	Chevron Chevron	Réflection
🗾	🗶 🗆 Répétition horizontale 🛛 🗧	Répétition verticale
🗙 🔽 Jacquard double	🗙 🔽 Point Fil tiré	Machine Superba
Jacquard	🗖 Double fonture 📮 💭 🗖 Gauche	SK830 SK840 SK860
Largeur 40 Position	hmm 🗖 Aiguilles des	s extrémités SK890 SK550
Marge Indicateurs de l Gauche Gauche	Motif Droite Aperçu	SK560 SK580 SK500
Droite Haut	Bas Imprimer	OK Annuler
1		NOT CONTRACT OF

Le motif se tricotera de l'aiguille 19 à gauche du centre à l'aiguille 20 à droite du centre; l'aiguille 20 à gauche du centre tricotera le fil principal. Une fois le rang 20 tricoté, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur. Veuillez noter le chevauchement d'une maille entre le motif normal et le motif inversé. Note: le motif est centré pour montrer le résultat.

otif duck20_2.pa	t						
2 Normal		<b>ĕ</b> -	Double ha	uteur	2	🗆 Double	largeur
🗖 Renversé		2	Inversé		ej ej	🔲 Spaced	ł
😉 🗆 Négatif		E d	Echange				
🛃 🗆 Miroir		<b>275</b> .	Chevron		Ĉ	🗆 Réflect	ion
😢 🔽 Centré		<u>5</u> 5	Répétition	horizontale	C C	🔲 Répétit	ion verticale
🗪 🗌 Jacquard do	uble	×××× □	Point Fil tiré	i			Machine Superba
Jacquard		🗖 Double	e fonture		🗖 Gauche		SK830 SK840 SK860 SA_3F
argeur 40	Position			հասի	🔲 Aiguilles de	s extrémités	SK890 SK550 SK560
Gauche	Gauche	Droi	te 🗌		Aperçu		SK580 SK500
Droite	Haut	Bas			Imprimer	OK	Annuler



Réflection

Le motif duck20\_2.pat est un motif jacquard deux couleurs en double fonture. SuperbaKnit vous permet de tricoter ce motif comme un jacquard simple parce que les motifs ne sont pas sauvés sous leur forme séparée.

💼 Paramètres		×
Motif duck20_2.pat		
2 Normal	💆 🗆 Double hauteur 🏾 🐸	🕈 🔲 Double largeur
🛱 🗖 Renversé	🖻 🗆 Inversé	Spaced
🔁 🗖 Négatif	🖾 🗖 Echange	
😹 🗖 Miroir	🐱 🗆 Chevron	Réflection
🔁 🗖 Centré	💆 🗆 Répétition horizontale	Répétition verticale
🗙 🔽 Jacquard double	🗙 🔽 Point Fil tiré	Machine Superba
Jacquard	Double fonture	SK830 SK840 SK860 SA_3F
Largeur 40 Position	Aiguilles	des extrémités SK890 SK550
Marge Indicateurs de M		SK560 SK580
Gauche Gauche	Droite Aperçu	SK500
Droite Haut	Bas Imprimer	OK Annuler

Le motif se tricotera de l'aiguille 1 à l'aiguille 20 à droite du centre; les aiguilles 1-20 à gauche du centre tricoteront le fil principal. Une fois le rang 39 tricoté, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.

Veuillez noter le chevauchement d'une maille entre le motif normal et le motif renversé.





### **Birdseye Gauche**

Le motif duck19.pat est un jacquard deux couleurs. SuperbaKnit vous permet de tricoter ce motif en Fairisle (jacquard simple). Ceci est possible parce que les motifs ne sont pas séparés quand ils sont sauvés.

💼 Paramè	tres						×
Motif	duck19.pat						
y	Normal	Ľ	🔲 Double haut	eur	2	🗌 Double	largeur
<b>R</b> (	Renversé	5	🗖 Inversé		ತ್ರ	□ Spaced	I
2	Négatif	e	🔲 Echange				
<b>22</b>	Miroir Hor	Ĉ	Miroir Vert		2	🔽 Birdseye	e Gauche
<b>22</b>	Chevron	Ĉ	Réflection		<b>B</b>	🔲 Birdsey	e Droite
<u>1213</u>	Centré	<u>5</u> 5	🔲 Répétition h	orizontale	<u>C</u>	🗌 Répétiti	on verticale
<b>XXXX</b> [	Jacquard double	xxxx	🛛 🔲 Point Fil tiré		Gauche		Machine Superba
Г	Jacquard	🗖 Do	puble fonture	luuul □	Aiguilles des	s extrémités	SK840 SK860 SA-3F
Largeur	40 P	osition					SK890 SK550
Marge Gauche	G.	cateurs de Motif auche	Droite		Aperçu		SK560 SK580 SK500
Droite	н	aut	Bas		Imprimer	OK	Annuler

lorsque votre motif a plus de 2 couleurs, vous pouvez recevoir l'advertissement ci-dessous. La variation de birdseye sera rejeté.

🚥 Chargement du motif	×
Le motif doit contenir exacte	ement 2 couleurs
	ОК

Le motif se tricotera de l'aiguille 1 à l'aiguille 20 à droite du centre; les aiguilles 1-20 à gauche du centre tricoteront le fil principal.

Une fois le rang 19 tricoté, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.





#### **Birdseye Droite**

Le motif duck19.pat est un jacquard deux couleurs. SuperbaKnit vous permet de tricoter ce motif en Fairisle (jacquard simple). Ceci est possible parce que les motifs ne sont pas séparés quand ils sont sauvés.

💼 Paramètres		
Motif duck19.pat		
ど Normal	💆 🗖 Double hauteur	🚬 🗆 Double largeur
🔁 🗖 Renversé	🖻 🗖 Inversé	🖉 🗆 Spaced
🔄 🗖 Négatif	🖾 🗖 Echange	
🜌 🗆 Miroir Hor	🗧 🗖 Miroir Vert	🞽 🔲 Birdseye Gauche
🐱 🗆 Chevron	🔁 🗖 Réflection	🐱 🔽 Birdseye Droite
🔁 🗆 Centré	😻 🗖 Répétition horizontale	😸 🗖 Répétition verticale
🗙 🖂 Jacquard doubl	e 🗙 💭 Point Fil tiré 📮 🔿 🖷 J	Gauche Machine
Jacquard	🗖 Double fonture	Aiguilles des extrémités SK830 SK840 SK860 SK860
Largeur 40	Position	SK890 SK550
Marge Gauche	Indicateurs de Motif Gauche Droite	Aperçu SK560 SK580 SK500
Droite	Haut Bas	Imprimer OK Annuler

lorsque votre motif a plus de 2 couleurs, vous pouvez recevoir l'advertissement ci-dessous. La variation de birdseye sera rejeté.

📼 Chargement du motif	×
Le motif doit contenir exactem	ent 2 couleurs
	ОК

Le motif se tricotera de l'aiguille 1 à l'aiguille 20 à droite du centre; les aiguilles 1-20 à gauche du centre tricoteront le fil principal. Une fois le rang 19 tricoté, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.





### Centré

Le motif duck20\_2.pat est un jacquard deux couleurs. SuperbaKnit vous permet de tricoter ce motif en Fairisle (jacquard simple). Ceci est possible parce que les motifs ne sont pas séparés quand ils sont sauvés.

otif duck20_2.pat		
ど Normal	🖉 🥅 Double hauteur	🚈 🗖 Double largeur
🔁 🗆 Renversé	🖻 🗖 Inversé	📜 🗆 Spaced
🔁 🗖 Négatif	🔄 🗖 Echange	
Miroir	🐱 🗖 Chevron	E 🗆 Réflection
🔁 🔽 Centré	ど 🗆 Répétition horizontale	🖉 🗌 Répétition verticale
🗪 🗌 Jacquard double	🗴 🔽 Point Fil tiré	Machine Superba
Jacquard	Double fonture	□ Gauche SK830 SK840 SK860 SK860
argeur 40 Pos	lion linnin linnin	Aiguilles des extrémités
Gauche Ga	iche Droite	Aperçu SK580 SK580
Droite Ha	t Bas	Imprimer OK Annul

Le motif se tricotera de l'aiguille 10 gauche à l'aiguille 10 droite; les aiguilles 11-20 à gauche du centre et 11-20 à droite du centre tricoteront le fil principal. Une fois le rang 20 tricoté, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.





# **Répétition horizontale**

Le motif duck20\_2.pat est un jacquard deux couleurs. SuperbaKnit vous permet de tricoter ce motif en Fairisle (jacquard simple). Ceci est possible parce que les motifs ne sont pas séparés quand ils sont sauvés.

🚥 Paramètres		×
Motif duck20_2.pat		
2 Normal	💆 🗖 Double hauteur	🐸 🔲 Double largeur
🛜 🗖 Renversé	🖻 🗖 Inversé	📜 🗆 Spaced
🔁 🗖 Négatif	🔄 🗖 Echange	
😹 🗆 Miroir	🐱 🗆 Chevron	🗧 🗆 Réflection
🔁 🗖 Centré	ど 🔽 Répétition horizontale	🗧 🗆 Répétition verticale
🗙 🖂 Jacquard double	🗙 🔽 Point Fil tiré	Machine Superba
📕 🗖 Jacquard	🗖 Double fonture	□ Gauche SK830 SK840 SK860 SA-3F
Largeur 40 Positi	lmmil no	Aiguilles des extrémités
Gauche Gauc	he Droite	Aperçu SK580 SK500
Droite Haut	Bas	Imprimer OK Annuler
1		

Le motif se tricotera à gauche et à droite du centre. Le motif se répétera autant de fois que nécessaire. Il peut y avoir une répétition partielle des deux côtés. Une fois le rang 20 tricoté, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.





# **Répétition verticale**

Le motif duck19\_2.pat est un jacquard deux couleurs. SuperbaKnit vous permet de tricoter ce motif en Fairisle (jacquard simple). Ceci est possible parce que les motifs ne sont pas séparés quand ils sont sauvés.

📼 Paramètres					×
Motif duck19_2.p	at				
ど Normal		💆 🗖 Double ha	auteur s	👱 🗆 Double	largeur
\Lambda 🗖 Renversé		🖻 🗖 Inversé	ţ	မြိုင် Spaced	ł
🔁 🗖 Négatif		🖾 🗆 Echange			
🐱 🗆 Miroir		ጅ 🗆 Chevron		🗧 🗆 Réflect	ion
Centré		ど 🗖 Répétition	n horizontale	🖉 🔽 Répétit	ion verticale
🗙 🖂 Jacquard de	puble	🗙 🔲 Point Fil ti	ré		Machine Superba
Jacquard		Double fonture	💽 🖉 🗖 Gau	che	SK830 SK840 SK860 SA_3F
Largeur 40	Position		ugiA 🗔 🤉 أىرىيى	illes des extrémités	SK890 SK550
Gauche	Gauche	Motif Droite	Ape	rcu	SK560 SK580 SK500
Droite	Haut	Bas	Impri	mer OK	Annuler
1					

Le motif se tricotera de l'aiguille 1 à l'aiguille 20 à droite du centre; les aiguilles 1-20 à gauche du centre tricoteront le fil principal.

Le motif duck19\_2.pat contient un nombre impair de rangs. Pour que le motif ait un nombre pair de rangs, il est copié, ce qui lui donne ce nombre pair de rangs. Une fois le rang 38 tricoté, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.




# **Jacquard Double**

Les motifs Jacquard sont tricotés par paires.

Le tricot commence du côté opposé du changeur de couleurs. Après avoir tricoté la première rang, le chariot entre dans le changeur de couleurs pour prendre la deuxième couleur, après quoi la première rang et la deuxième rang sont tricotées. Le chariot entre dans le changeur de couleurs et prend la troisième couleur. La première et la deuxième rang sont tricotées avec la couleur 3. Enfin, après avoir tricoté la couleur 3, le chariot entre dans le changeur de couleurs et reprend la première couleur. Une fois que la deuxième rang est tricotée avec la première couleur, les deux rangs sont complètement tricotées. Ce schéma est appelé 1,2,2,3,3,1. Il est aussi possible de tricoter 1,2,2,3,3,4 où 4 est une nouvelle couleur.

Le schéma pour 2 couleur jacquard est 1,2,2,1 ou 1,2,2,3. Le schéma pour 4 couleur jacquard est 1,2,2,3,3,4,4,1 ou 1,2,2,3,3,4,4,5.

Le senemi pour reouleur jucquird est 1,2,2,5,5, 1, 1,1 ou 1,2,2,5,5, 1, 1,5.

Le processus de division d'un dessin multicolore en couleurs individuelles est appelé séparation.

Le logiciel SuperbaKnit séparera des motifs jacquard 2 et 3 couleurs par rang .Notez que la séparation peut conduire à une séquence de fils telle que 1,2,2,3,3,1,1,3,3,2,2,1.

Le SuperbaKnit soutient des motifs <u>4 couleurs par rang Jacquard</u> via un mécanisme appelé Feeders. Feeders n'est pris en charge que par un nombre limité de formats.DesignaKnit prend en charge les feeders via la sélection de menu Afficher le numéro de fil et les feeders. La séquence de couleurs indiquée est la séquence utilisée pour tricoter le motif. Il y a une exception: dans le cas où un motif n'est pas tricotable, mais tricotable en inversant les couleurs du milieu, le logiciel SuperbaKnit inversera les couleurs au milieu.

La fonction Feeders est disponible dans les fichiers .PAT et .STP.

L'installation d'alimentation est également disponible dans les fichiers .TXT. Spécifiez l'option \$feeders en haut du fichier et 6 octets par ligne à la fin de chaque ligne.



Jacquard Double, 2 & 3 couleurs

Le motif duck20.stp est un motif Jacquard de 3 couleurs.

💼 Paramètres		×
Motif duck20.pat		
ど Normal	💆 🥅 Double hauteur	🐸 🥅 Double largeur
🔁 🗖 Renversé	🖻 🗖 Inversé	📜 🗆 Spaced
🖾 🗖 Négatif	🔄 🗆 Echange	
😹 🗆 Miroir	ጅ 🗆 Chevron	E 🗆 Réflection
🔁 🗖 Centré	ど 🗆 Répétition horizontale	🗧 🗖 Répétition verticale
XXXX 🔽 Jacquard double	🗙 🔽 Point Fil tiré	Machine Superba
🦉 🗆 Jacquard	Double fonture	Gauche SK830 SK840 SK860 SK860
Largeur 40 Position	⊐ Jmml	Aiguilles des extrémités
Gauche Gauche	Droite	Aperçu SK580
Droite Haut	Bas	mprimer OK Annuler
1		

Le motif se tricotera de l'aiguille 1 à l'aiguille 20 à droite du centre; les aiguilles 1-20 à gauche du centre tricoteront le fil principal. Le motif est séparé par SuperbaKnit. Pour le jacquard double (en double fonture) il n'est pas nécessaire de doubler les rangs.

Une fois le rang 60 terminé, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.





## Jacquard Double, 4 couleurs

Le motif \_feed4.stp est un motif Jacquard de 4 couleurs.

🚥 Superb	aKnit			×
<u>Fichier</u>	<u>\</u> ide			
Motif	mermans\Documents\Mes motifs\\$	SuperbaKnit\TX	T\_feed4.txt	<u></u>
		Mailles	16	
		Rangs	4	
		Méthode	4	
Motif Sup	perbaKnit _feed4.txt			
Infos	Pos 0 Imprimer	Transférer	Tricoter	Fermer
1				

Le motif ci-dessus a le schéma de couleurs 1,2,2,3,3,4,4,5.



Le motif se tricotera de l'aiguille 1 à l'aiguille 16 à droite du centre; les aiguilles 1-16 à gauche du centre tricoteront le fil principal.

Le motif est séparé par SuperbaKnit conformément à la section Feeders du fichier.

Une fois le rang 16 terminé, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.





**Point Fil tiré** 

Le motif duck20\_2.pat est un jacquard 2 couleurs.

💼 Paramètres			×
Motif duck20_2.pat			_
ど Normal	🖉 🗖 Double hauteur	🔰 🔲 Double largeur	
🔁 🗖 Renversé	🖻 🗖 Inversé	📜 🗆 Spaced	
🖾 🗖 Négatif	🔄 🗖 Echange		
😹 🗆 Miroir	🐱 🗆 Chevron	🗧 🗆 Réflection	
🔁 🗆 Centré	ど 🗖 Répétition horizontale	🞽 🗖 Répétition verticale	
🗙 🗌 Jacquard double	🗙 🔽 Point Fil tiré	Machine Superba	
Jacquard	Double fonture	Gauche 5K830 Gauche 5K860 SA-3F	
Largeur 40 Position	⊐ ایسیا	Aiguilles des extrémités SK890 SK550 SK550	
Gauche Gauche	Droite	Aperçu SK580 SK580	
Droite Haut	Bas	Imprimer OK Annuler	1
			_
1			

Le motif se tricotera de l'aiguille 1 à l'aiguille 20 à droite du centre; les aiguilles 1-20 à gauche du centre tricoteront le fil principal.

Le motif duck20\_2.pat présente un petit problème: pour tricoter un point Maille glissée, le motif doit être tel que le rang 1 soit le même que le rang 2, le rang 3 soit le même que le rang 4, etc.

Déjà les rangs 1 et 2 ne remplissent pas cette condition. Vous pouvez résoudre ce problème en activant la Double Hauteur.

Une fois le rang 76 tricoté, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.

Vous pouvez vous demander pourquoi le nombre total de rangs n'est pas de 80 (Les 20 rangs du motif, 20 rangs supplémentaires pour la Double Hauteur, et le double encore à la suite de la séparation). Réponse: les rangs où seul le fil principal se tricote ne sont doublés qu'une seule fois.





**Point Fil Tiré Double fonture** 

Le motif duck20\_2.pat est un jacquard 2 couleurs.

Motif duck20_2.pat	-
🙋 Normal 💆 🔽 Double hauteur 🖉 🗖 Double largeur	
🛱 🗆 Renversé 💆 🗖 Inversé 💋 🔂 Spaced	
🖾 🗆 Négatif 🔄 🗖 Echange	
Miroir Miroir Chevron	
😢 🗆 Centré 🛛 ど 🗖 Répétition horizontale 👹 🗖 Répétition verticale	
XXXX     □     Jacquard double     Machine       Superba	
Jacquard  ✓ Double fonture  □ Jacquard  ✓ Double fonture  ♥ Jacqu	
Largeur 40 Position frmm Aiguilles des extrémités	
Gauche Gauche Droite Aperçu SK500	
Droite Haut Bas Imprimer OK Annuler	
	-

Le motif se tricotera de l'aiguille 1 à l'aiguille 20 à droite du centre; les aiguilles 1-20 à gauche du centre tricoteront le fil principal.

Le motif duck20\_2.pat présente un petit problème: pour tricoter un point Maille glissée, le motif doit être tel que le rang 1 soit le même que le rang 2, le rang 3 soit le même que le rang 4, etc. Déjà les rangs 1 et 2 ne respectent pas cette condition. Vous pouvez résoudre ce problème en activant la Double Hauteur. Une fois le rang 80 tricoté, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.





Jacquard

Le motif duck20\_2.pat est un motif jacquard à deux couleurs.

🚾 Paramètres			×
Motif duck20_2.pat			—
2 Normal	🖉 🗖 Double hauteur	🚬 🗌 Double largeur	
🔁 🗖 Renversé	🖻 🗆 Inversé	📜 🗆 Spaced	
🖾 🗖 Négatif	🔄 🗖 Echange		
😂 🗆 Miroir	😂 🗖 Chevron	🔓 🗆 Réflection	
🔁 🗖 Centré	ど 🗆 Répétition horizontale	😸 🗔 Répétition verticale	9
XXXX 🔲 Jacquard double	🗴 🔽 Point Fil tiré	Machin	e a
Jacquard	Double fonture	Gauche	
Largeur 40 Position	լուսյ	Aiguilles des extrémités AK890	
Gauche Gauche	Droite	Aperçu SK550 SK580 SK500	
Droite Haut	Bas	Imprimer OK Annu	uler
			_
,			

Le motif se tricotera de l'aiguille 1 à l'aiguille 20 à droite du centre; les aiguilles 1 à 20 à gauche du centre tricoteront le fil principal. Une fois le rang 38 tricoté, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.



Cette méthode de tricotage est équivalente à la méthode de tricotage du Jacquard du PC10. Vous pouvez tricoter des motifs avec jusqu'à 6 couleurs différentes par rang. Note: tous les motifs Jacquard ne conviennent pas pour tricoter avec cette méthode. S'il vous plait, tenez compte de la présence des fils flottants!



**Jacquard Ribber** 

Le motif duck20\_2.pat est un motif jacquard à deux couleurs.

🚾 Paramètres			×
Motif duck20_2.pat			-
2 Normal	🖉 🗖 Double hauteur	🐸 🔲 Double largeur	
🛱 🗖 Renversé	🖻 🗖 Inversé	📜 🗆 Spaced	
🔄 🗖 Négatif	🔄 🗖 Echange		
🗺 🗆 Miroir	🐱 🗆 Chevron	2 🗖 Réflection	
🔁 🗆 Centré	ど 🗆 Répétition horizontale	🞽 🗖 Répétition verticale	
XXXX 🔲 Jacquard double	🗴 🔽 Point Fil tiré	Machine Superba	
🦉 🔽 Jacquard	✓ Double fonture	Gauche 5K830 Gauche 5K860 GX-3F	
Largeur 40 Position	າ ໄາກການໄ	Aiguilles des extrémités	
Gauche Gauche	Droite	Aperçu SK580	
Droite Haut	Bas	Imprimer OK Annuler	
			-

Le motif se tricotera de l'aiguille 1 à l'aiguille 20 à droite du centre; les aiguilles 1 à 20 à gauche du centre tricoteront le fil principal. Une fois le rang 40 tricoté, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.





#### Aiguilles des extrémités

Le motif duck20\_2.pat est un jacquard deux couleurs. SuperbaKnit vous permet de tricoter ce motif en Fairisle (jacquard simple). Ceci est possible parce que les motifs ne sont pas éparés quand ils sont sauvés.

🚥 Paramètres		×
Motif duck20_2.pat		
2 Normal	🞽 🗆 Double hauteur 🛛 🐸	Double largeur
🛱 🗖 Renversé	💆 🗆 Inversé 📜 🐱	Spaced
🔄 🗖 Négatif	🔄 🗖 Echange	
🗺 🗆 Miroir	😂 🗆 Chevron	Réflection
🔁 🗖 Centré	ど 🗆 Répétition horizontale	Répétition verticale
🗴 🖂 Jacquard double	🗴 🖂 Point Fil tiré	Machine Superba
🦉 🗖 Jacquard	🗌 Double fonture	SK830 SK840 SK860 SA_3F
Largeur 40 Position		s extrémités SK890 SK550
Marge Indicateurs de	Motif	SK560
Gauche Gauche	Droite Aperçu	SK500
Droite Haut	Bas Imprimer	OK Annuler
<u></u>		

Le motif se tricotera de l'aiguille 1 à l'aiguille 20 à droite du centre; les aiguilles 1-20 à gauche du centre tricoteront le fil principal. Les aiguilles des extrémités se tricoteront en fil contraste.

Une fois le rang 20 tricoté, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.





#### Chariot à Gauche

Le motif duck20\_2.pat est un jacquard deux couleurs. SuperbaKnit vous permet de tricoter ce motif en Fairisle (jacquard simple). Ceci est possible parce que les motifs ne sont pas séparés quand ils sont sauvés.

📼 Paramètres						×
Motif duck20_2.pat						
ど Normal	널	🔲 Double haute	eur	Z	🗆 Double	largeur
🖻 🗖 Renversé	5	🗌 Inversé		g g	🗆 Spaced	I
🔁 🗖 Négatif	E	🗌 Echange				
🐱 🗆 Miroir	<u>1</u>	Chevron		Ĉ	🗌 Réflecti	on
😢 🗆 Centré	<u>5</u> 5	🔲 Répétition ho	orizontale	<u>e</u>	🔲 Répétiti	on verticale
🗴 🗌 Jacquard doub	ole XXXX	🔲 Point Fil tiré				Machine Superba
📔 🗖 Jacquard	□ Do	uble fonture		Gauche		SK840 SK860 SA-3F
Largeur 40	Position		luuul 🗆	Aiguilles des	extrémités	SK890 SK550 SK560
Gauche	Gauche	Droite		Aperçu		SK580 SK500
Droite	Haut E	Bas 🗌		Imprimer	OK	Annuler
,						AVE.

Le motif se tricotera de l'aiguille 1 à l'aiguille 20 à droite du centre; les aiguilles 1-20 à gauche du centre tricoteront le fil principal.

Le chariot démarre à gauche comme le montre l'image du chariot qui est maintenant à gauche de l'écran, contrairement à <u>normal</u> où le chariot démarre du côté droit. Une fois le rang 20 tricoté, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.





## Dentelle

#### Under revision: need to work out what can be done with the Garter Lace Transfer Carriage.

Les chariots dentelle Silver Reed peuvent tricoter deux types de dentelle: la dentelle simple et la dentelle avec transferts. En dentelle simple, le chariot fait les jetés et tricote les mailles dans un même rang. En dentelle avec transferts, le chariot doit faire les jetés d'abord et ensuite tricoter les mailles.

Sur les cartes mylar, la différence entre dentelle simple et dentelle à transferts se remarque dans la colonne A. La dentelle à transferts comporte des carrés noirs dans la colonne A uniquement pour les jetés alors que la dentelle simple n'a aucun carré noir dans la colonne A.

SuperbaKnit supporte les deux types de dentelle. Trois formats de fichiers supportent des motifs dentelle: Documents Texte (TXT), Stitch Painter (STC) et DesignaKnit (STP)



**Dentelle Simple** 

Simple.stc est un motif de dentelle simple créé avec Stitch Painter.

Superb	oaKnit			×
<u>Fichier</u>	Aide			
Motif	ermans\Documents\Mes motif	s\SuperbaKnit\STC	\SIMPLE.stc	
		Mailles	12	
	0X	Rangs	16	
		Méthode	0	
			P	
Motif Su	perbaKnit duck20_2.pat			
Infos	Pos 0 Imprimer	Transférer	Tricoter	Fermer

Quand vous transfèrez le motif, vous vous apercevez que la plupart des variations ne sont pas possibles.

Paramètres		×
Motif SIMPLE.stc		
ど Normal	<b>U</b>	2
Ā	5	
U	e	
<u>1995</u>	<u>1</u>	Ĉ
🔁 🗆 Centré	🐸 🗆 Répétition horizonta	ale 🗧 🗆 Répétition verticale
xxxx	xxxx	Machine Superba
		SK830 SK840 SK860 SK860
Largeur	Position	SK890
Marge	Indicateurs de Motif	SK560
Gauche	Gauche Droite	Aperçu SK500
Droite	Haut Bas	Imprimer OK Annuler

Pendant le transfert, le champ Largeur était vide. SuperbaKnit utilise le nombre de mailles du motif comme largeur du tricot.



	·	Mailles 12	Rangs 16	Came gauche -6	Came droite 6	CR 0	Tricoter	Fermer	• • • •
ļ									

La dentelle simple se tricote avec le chariot dentelle sur L. Les mailles bleues sont les jetés pendant le tricot. Les rangs sans mailles bleues peuvent se tricoter avec le chariot dentelle sur L ou sur O



Dentelle à transferts multiples

Fashion.stp est un motif dentelle à transferts multiples, créé avec DesignaKnit et le module dentelle.

💼 Superb	aKnit				×
<u>Fichier</u>	ide				
Motif	ermans\Docu	ments\Mes motifs	\\SuperbaKnit\\STF	<sup>D</sup> \fashion.stp	
			Mailles	12	
			Rangs	4	
	->\\\0	0///X	Méthode	0	
7.				P	
Motif Sup	erbaKnit SIM	PLE.stc			
Infos	Pos 0	Imprimer	Transférer	Tricoter	Fermer

Quand vous transfèrez le motif, vous vous apercevez que la plupart des variations ne sont pas possibles.

Paramètres		×
Motif fashion.stp		
y Normal	Ċ	Z
A	5	
U	E	
<b>199</b>	<b>245</b>	Ĉ
🔁 🗆 Centré	🛛 🗁 🗖 Répétition horizontale	e 🔰 🗖 Répétition verticale
xxxx	xxxx	Machine Superba
	( <u>• 0 -</u> )	SK830 SK840 SK860 SK860
Largeur	Position	SK890 SK550
Marge	Indicateurs de Motif	SK560
Gauche	Gauche Droite	Aperçu SK580
Droite	Haut Bas	Imprimer OK Annuler
1		

Pendant le transfert, le champ Largeur était vide. SuperbaKnit utilise le nombre de mailles du motif comme largeur du tricot.

🚥 Progr	ression	du tri	icot - f	ashior	1.stp												×	
12					Π			12									1	~
11								11										
10								10										
9								9										
8								8										
7								7										
6								6										
5								5										
4								4										
3								3										
2								2										
1								1										
																		~
<																	>	
· •	Mailles	12	Rang	s 12	Ca	me gau	iche <mark>-</mark> 6	Came	droite 6	CR	0		T	icoter	Fer	rmer	<del></del>	Чe

		Mailles 12	Rangs 12	Came gauche -6	Came droite 6	CR 0	Tricoter	Fermer	• • •
j	 						 		

La dentelle à transferts multiples se tricote avec le chariot dentelle sur P pour les rangs ne comportant que des jetés. Les mailles rouges sont les jetés. Les rangs qui ne contiennent pas de mailles rouges doivent être tricotés avec le chariot dentelle sur O



### **Dentelle combinée**

Combined.txt est un motif de dentelle combinée créé avec le Bloc Notes de Microsoft.

🚥 SuperbaKnit			×
<u>F</u> ichier <u>A</u> ide			
Motif mans\Documents\Mes motifs\Sup	oerbaKnit\TXT\	combined.txt	
===========	Mailles	12	
	Rangs	20	
	Méthode	0	
->0		P	
Motif SuperbaKnit fashion.stp			
Infos Pos 0 Imprimer	Transférer	Tricoter	Fermer

Quand vous transfèrez le motif, vous vous apercevez que la plupart des variations ne sont pas possibles.



Pendant le transfert, le champ Largeur était vide. SuperbaKnit utilise le nombre de mailles du motif comme largeur du tricot.



1			1		
<					>
·	Mailles 12 Rang	gs 28 Came gauche -6	Came droite 6 CR 0	Tricoter	Fermer

La dentelle combinée peut avoir des rangs de jetés uniquement, des rangs de jetés et de tricot et des rangs sans jetés. Les mailles des rangs qui ne comportent que des jetés sont en rouge, celles des rangs avec jetés et tricot sont en bleu et, de toute évidence, les rangs sans jetés ne comportent pas de mailles.

Les rangs avec des mailles rouges se tricotent avec le chariot dentelle réglé sur P; les rangs avec des mailles bleues se tricotent avec le chariot dentelle réglé sur L; les rangs sans jetés se tricotent avec le chariot dentelle réglé sur O.



## **Dentelle spéciale**

Le tricotage de la dentelle présente des cas spéciaux. SuperbaKnit essaiera de tricoter le motif que vous avez dessiné si vous respectez quelques règles propres à la dentelle.

La page <u>A ne pas faire</u> contient des exemples à éviter parce qu'ils sont pratiquement impossibles à tricoter.

La page deux troutrous superposés (jetés) montre un exemple que vous pouvez tricoter.

La page deux troutrous adjacents (jetés) montre également un exemple que vous pouvez tricoter.



**Dentelle: A Ne Pas Faire** 

Le motif ci-dessous contient deux jetés contigus et deux jetés l'un au-dessus de l'autre

📼 SuperbaKnit	×					
<u>F</u> ichier <u>A</u> ide						
Motif rmans\Documents\Mes motifs\SuperbaKnit\STP\laceplus.stp						
Mailles 12	]					
Rangs 8	]					
Méthode 0	]					
Motif SuperbaKnit combined.txt						
Infos Pos 0 Imprimer Transférer Tricoter	Fermer					

Un tel motif se dessine sans aucun problème mais, au moment du tricot, voici ce qu'il donnera....

Progression du tricot - laceplus.stp				×
34	34			~
33	33			_
32	32			_
31	31			
30	30			
29	29			
28	28			
27.	27			
26	26			
25	25			
24	24			
23	23			
22	22			
21	21			
20	20			
19	19			
18	18			
17	17			
16	16			
15	15			
14	14			
13	13			
12	12			
11	11			
10	10			
9	9			
8	8			
7	7			
6	6			
5	5			
4	4			
3	3			
2	2			_
				- V
<				>
. Mailles 12 Rangs 34 Came gauch	ne -6 Came droite 6 CR 0 Tricote	r Fe	ermer E	0

Si nous modifions le motif pour qu'il contienne des rangs tricotés, le problème ne sera pas résolu.

💼 SuperbaKnit	×						
<u>F</u> ichier <u>A</u> ide							
Motif rmans\Documents\Mes motifs\SuperbaKnit\STP\lacepls1.stp							
Mailles 12	]						
Rangs 12	1						
>\\00///- Méthode 0							
Motif SuperbaKnit aceplus.stp							
Infos Pos 0 Imprimer Transférer Tricoter	Fermer						



Dentelle: jetés l'un au-dessus de l'autre

Le motif ci-dessous contient deux jetés l'un au-dessus de l'autre

💶 Superb	aKnit			×
<u>Fichier</u>	lide			
Motif	P\above.stp	<u></u>		
		Mailles	16	
	287777777777777777777777777777777777777	Rangs	9	
		Méthode	0	
Motif Sup	erbaKnit laceplus.stp			
Infos	Pos 0 Imprimer	Transférer	Tricoter	Fermer
1				

Un tel motif se représente sans le moindre problème et peut égalemet se tricoter.





Dentelle: jetés contigus

Le motif ci-dessous contient deux jetés contigus.

🖬 SuperbaKnit 🛛 🗙							
Fichier A	Aide						
Motif	\yarnovr2.stp						
		Mailles	16				
		Rangs	8				
		Méthode	0				
Motif Sup	perbaKnit above.stp						
Infos	Pos 0 Imprime	er Transférer	Tricoter Fermer				

Un tel motif se dessine sans aucun problème et peut se tricoter.




# Erreurs des motifs dentelle

Les erreurs dans un motif dentelle sont déterminées au moment du transfert du motif à la boîte SuperbaKnit

🚥 SuperbaKnit			×
<u>F</u> ichier <u>A</u> ide			
Motif rmans\Documents\Mes motifs\Super	ibaKnit\STP	\lacepls2.stp	
	Mailles	12	
	Rangs	8	
	Méthode	0	
		2	
Motif SuperbaKnit above.stp			
Infos Pos 0 Imprimer Tr	ansférer	Tricoter	Fermer
J			

Le motif ci-dessus contient une erreur au rang 6



Un message semblable à celui-ci s'affichera si votre motif contient une ou plusieurs erreurs.

Seule la première erreur est signalée et le transfert s'arrête. Vous devez corriger cette erreur et recommencer le transfert. La raison pour laquelle les autres erreurs éventuelles ne sont pas signalées est que la correction de la première erreur peut aussi résoudre ce que le programme aurait déterminé comme erreur suivante.



Tricot

Quand vous cliquez sur le bouton Tricoter dans la boîte de dialogue de SuperbaKnit la fenêtre de progression du tricot ci-dessous s'affiche.



L'exemple ci-dessus montre un motif qui tient dans la zone mailles de la fenêtre de progression du tricot. Si votre motif est plus grand que la zone mailles, la barre de défilement horizontale de la zone mailles sera activée. Si votre motif est plus haut que la zone mailles, la barre de défilement verticale de la zone mailles sera activée. La fenêtre de progression du tricot a une taille minimum; vous pouvez modifier cette taille en faisant glisser les bords de la fenêtre de progression du tricot.

La zone mailles est divisée en 5 colonnes: numéro de rang, séparateur, mailles, séparateur, numéro de rang.

Le rang qui va être tricoté est indiqué par la sélection dans la zone mailles. La sélection est marquée par la surbrillance (en bleu) des deux colonnes de numéro de rang et un cadre rouge autour du rang.

L'image du chariot indique le côté où le chariot doit se trouver avant de tricoter le rang où il se trouve. Le chariot démarre normalement à droite sauf si vous avez spécifié 'chariot à gauche' pendant le transfert.

Vous pouvez démarrer à n'importe quel rang en cliquant sur ce rang. Si vous tricotiez quand vous cliquez sur un rang, le tricot s'arrête et le bouton **Tricoter** est de nouveau disponible.

Quand vous cliquez sur le bouton **Tricoter**, vous dites à la boîte SuperbaKnit que vous avez placé les curseurs de point aux positions indiquées dans les champs Came Gauche et Came Droite. Vous pouvez à tout moment déplacer le curseur de point du côté opposé au chariot. Quand vous avez déplacé le curseur de point opposé, un signal sonore retentit. Le champ correspondant à ce curseur de point sera modifié pour refléter sa nouvelle position. Dès que vous avez cliqué sur le bouton **Tricoter**, il n'est plus accessible (en grisé).

C'est ici que vous commencez à déplacer le chariot. Si le chariot atteint le second curseur de point, l'image du chariot passe du côté opposé et la sélection avance d'un rang. Le champ du compte-rangs est incrémenté. Quand le dernier rang a été tricoté, la sélection reprend au premier rang.

Vous arrêtez le tricot soit en choisissant un rang (autre que celui en cours) ou en cliquant sur le bouton Fermer.



# **Curseurs de Point**

Les curseurs de point sont des éléments très importants du tricot sur Silver Reed ou Studio électronique. Voici quelques conseils techniques.

Les curseurs de point déterminent la zone de la fonture sur laquelle vous pouvez tricoter. La boîte SuperbaKnit ne tricotera qu'entre les curseurs de point. La boîte SuperbaKnit n'a aucune notion du centre de la fonture. Cela signifie que l'appellation N1 est obsolète. De même pour 40 gauche, 40 droite et 30 gauche, 50 droite qui sont identiques.

Pendant le tricot, vous pouvez déplacer le curseur de point du côté opposé au chariot. Ceci est très utile pendant les augmentations et les diminutions. SuperbaKnit conservera la position des curseurs de point.

Il est important que le chariot dépasse le second curseur de point. La distance minimale entre le départ du tricot et le premier curseur de point doit être de 6 aiguilles pour que la boîte SuperbaKnit puisse détecter un changement de direction suffisamment tôt et pour supprimer les pics sur le signal des curseurs de point. Par le passé, nous nous sommes aperçus que le fait d'allumer une ampoule peut provoquer un faux signal du curseur de point. Ce type de pic peut se détecter sur cette distance de 6 aiguilles avant le curseur de point. De même, si vous déplacez aussi le chariot de 6 aiguilles au-delà du deuxième curseur de point, vous ne devriez avoir aucun problème pour démarrer le rang suivant.

Si vous ne dépassez pas le premier et le deuxième curseur de point, vous recevrez un message d'erreur: "le chariot a changé de direction".

La vitesse à laquelle vous passez le chariot n'est limitée que par les limitations physiques du chariot et la personne qui tricote. L'électronique du chariot et la boîte SuperbaKnit sont compatibles avec une vitesse de tricot de plus de 500 aiguilles par seconde. Ceci s'applique aussi à la détection des curseurs de point (pas de limitation de vitesse).

Le 'turn around time' minimum entre le dépassement du second curseur de point et celui du premier curseur de point du rang suivant est inférieur à 100 millisecondes.



# A propos de

La fenêtre 'A propos de SuperbaKnit Utility' contient des informations sur la version.

A propos d	le SuperbaKnit		×
	SuperbaKnit Utility	(OK	
	Version 1.12.0.6	В	
Copyright (c)	2002-2019, Computerservic	e SSHS BV	
Microsoft Wi 17763)	ndows 10 Enterprise 1809	(Build	^
			~

Ci-dessus vous pouvez voir la version de SuperbaKnit Utility.

Le dernier champ affiche des informations sur votre version de Windows.



### Fermer

SuperbaKnit	$\times$
Merci d'utiliser SuperbaKnit Utility. Passez une bonne journée et au revoir.	
OK Annuler	



# Créer votre propre motif

Il y a deux manières de créer un motif:

- Une autre personne a créé le motif et produit un diagramme de ce motif

- Vous avez une image ou une photo qui doit être numérisée

SuperbaKnit Utility accepte les fichiers BMP Windows pour le tricot. SuperbaKnit Utility considère chaque point du Bitmap comme une maille. Vous pouvez donc utiliser n'importe quel programme graphique pour produire un motif. Pour les diagrammes relativement petits, vous pouvez utiliser Microsoft Paint. Pour des images ou des photos, il faut un programme sophistiqué comme Paint Shop Pro ou Photoshop. Pour un diagramme plus grand, il est plus simple et plus rapide de scanner le diagramme et d'utiliser un programme graphique sophistiqué capable de réduire les couleurs et la résolution. C'est le cas des deux programmes cités ci-dessus mais il en existe certainement d'autres.

SuperbaKnit Utility accepte également des documents texte (TXT). SuperbaKnit utility considère chaque caractère d'une ligne comme une maille. En respectant quelques règles simples, vous pouvez entrer un motif au moyen de tout logiciel capable de créer des fichiers dont l'extension est .TXT. Le Bloc-notes de Microsoft est le plus simple de ces logiciels. L'avantage des documents texte est que vous pouvez également entrer des motifs dentelle.



### Paint

SuperbaKnit Utility accepte les fichiers BMP Windows pour le tricot. SuperbaKnit Utility considère chaque point du Bitmap comme une maille.

Les motifs de 25 x 25 ou plus petits peuvent être entrés facilement avec Microsoft Paint. Le motif Duck25 a été réalisé avec Microsoft Paint. Voici quelques astuces pour vous faciliter la vie:

- 1. dans Image, Attributs choisir les pixels comme unités.
- 2. dans Image, Attributs choisir le nombre de mailles pour la largeur.
- 3. dans Image, Attributs choisir le nombre de rangs pour la hauteur
- 4. dans Affichage, Zoom mettre le Zoom à 800%.
- 5. dans Affichage, Zoom choisir Afficher la grille.

Vous voyez maintenant les pixels (mailles) et vous pouvez les remplir avec le crayon.

Si vous copiez un diagramme trouvé dans un magazine, vous ne devez pas vous préoccuper des informations sur la couleur parce que beaucoup d'entre eux sont en noir et blanc.

Si vous préférez deux couleurs différentes, choisissez la couleur principale pour le fond et la couleur du crayon comme couleur contraste. Pas de problème si les couleurs sont inversées. Vous pouvez les modifier dans SuperbaKnit Utility en utilisant l'option Négatif ou l'option Echange.

De même, envers ou endroit faisant face ne sont pas un problème: SuperbaKnit Utility offre une option Inverser.

Ceci signifie également que les lettres ne posent plus de problème. Vous pouvez dessiner le motif sur l'endroit alors que l'envers vous fera face pendant le tricotage. Il suffit de cocher l'option Inverser pendant le transfert.



Il n'a fallu que quelques minutes pour dessiner en couleurs le diagramme ci-dessus. SuperbaKnit Utility traitera le canard ci-dessus comme un jacquard double 3 couleurs.

Ci-dessous: un diagramme en noir et blanc avec des lettres, créé avec Microsoft Paint.





### **Bloc-notes**

SuperbaKnit Utility accepte des documents texte (TXT) pour le tricot. SuperbaKnit Utility considère comme une maille chaque caractère d'une ligne dans le document texte.

Des motifs 25x25 ou plus petits peuvent se dessiner facilement et très rapidement avec le Bloc-notes de Microsoft. Le Duck25 a été réalisé de cette façon.

5 règles fondamentales doivent être respectées:

- La première ligne contient le mot SuperbaKnit
- Toutes les lignes comportant des mailles ont la même longueur
- Vous pouvez utiliser les chiffres 0 9 pour montrer une couleur, les dix premières de la palette.
- Les caractères : ; < = > ? sont les six dernières de la palette.
- Vous pouvez ajouter un commentaire en mettant comme premier caractère d'une ligne le signe % (signe pourcent)

🔤 SuperbaKnit	×
<u>Fichier</u> <u>A</u> ide	
Motif ermans\Documents\Mes motifs\SuperbaKnit\TXT\	Duck25.txt
Mailles	25
Rangs	25
Méthode	3
Motif SuperbaKnit duck20_2.pat	
Infos Pos 0 Imprimer Transférer 1	Tricoter Fermer

Le diagramme ci-dessus a été réalisé en quelques minutes. SuperbaKnit Utility traitera le canard ci-dessus comme un jacquard double fonture 3 couleurs.

Le contenu du document texte est:

Astuce: vous pouvez utiliser une règle comme la ligne de commentaires ci-dessus pour compter les mailles. Plusieurs lignes de commentaires sont permises comme vous pouvez le voir ci-dessus.



### **Bloc-notes Couleur**

🚥 Superb	əaKnit			×
<u>Fichier</u>	Aide			
Motif	nermans\Documents\Mes motifs\S	∂uperbaKnit\T>	(T\_feed4.txt	
		Mailles	16	
		Rangs	4	
		Méthode	4	
Motif Suj	perbaKnit _feed4.txt			
Infos	Pos 0 Imprimer	Transférer	Tricoter	Fermer

Ci-dessus, un diagramme en couleur qui est fait très rapidement. SuperbaKnit Utility traitera le diagramme ci-dessus comme un jacquard 4 couleurs.

Ci-dessous, vous voyez ce qui devait être entré pour la conception ci-dessus.

```
SuperbaKnit

$feeders

1443322222233441123400

5554433223344555523400

5554433223344555543200

6443322222233446643200
```

Remarque: les 6 derniers caractères de la ligne sont les numéros de couleur.



# **Dentelle Bloc-notes**

SuperbaKnit Utility accepte les documents texte (TXT) pour le tricot dentelle.

Les règles pour les documents texte sont d'application, à l'exception du jeu de caractères qui est différent.

SuperbaKnit Utility considère un document texte comme un motif dentelle s'il contient au moins un symbole dentelle et s'il contient un symbole dentelle, tous les caractères mailles doivent être des symboles dentelle.

📼 SuperbaKnit				×
<u>Fichier</u> <u>A</u> ide				
Motif imerman:	s\Documents\Mes motifs	<pre>SuperbaKnit\T&gt;</pre>	<t\simple.txt< td=""><td></td></t\simple.txt<>	
		Mailles	12	
	0%	Rangs	16	
		Méthode	0	
>0	0, 		P	
Motif SuperbaKnit	duck20_2.pat			
Infos Po:	s 0 Imprimer	Transférer	Tricoter	Fermer
,				

Le motif dentelle ci-dessus a été tracé en quelques minutes. SuperbaKnit Utility traitera ce motif comme un motif en dentelle simple.

Le contenu du document texte est:



Touche	Image	Nom	Fonction
!	3	Point d'exclamation	Maille sur l'endroit
"		Guillemet	Maille sur l'envers
#	Ö	Caractère dièse	Trou formé par transfert d'une maille
'	X	Apostrophe	Transférer maille à gauche
(	×.	Parenthèse gauche	Transférer maille à droite
)	X	Parenthèse droite	Fin transfert mailles à droite
*	X	Astérisque	Fin transfert mailles à gauche
/	*	Slash	Deux mailles transférées sur une même aiguille.

Le tableau ci-dessous montre les caractères que vous pouvez utiliser pour les motifs dentelle.

Conseil pour les utilisateurs de DesignaKnit (avec ou sans le module dentelle):

Taper le mot SuperbaKnit et une nouvelle ligne. Ensuite, passer à la police Roosmalen1. Vous voyez maintenant les symboles dentelle que vous entrez, et le mot SuperbaKnit n'est plus visible.

Vous pouvez utiliser le tableau ci-dessus pour trouver quelle touche utiliser pour un symbole. Les chiffres 0-9 sont encore lisibles et vous pouvez créer une règle.



### **Dentelle Stitch Painter**

Pour la dentelle Stitch Painter, vous devez utiliser le 'gabarit' fourni dans "Mes motifs" (Template.stc). Ouvrir Template.stc et le sauver avec le nom de votre motif.

Un fichier STC est considéré comme un motif dentelle par SuperbaKnit parce qu'il ne contient que des symboles dentelle

Vous trouverez les symboles dentelle au-dessus dans la palette. Vous ne pouvez changer ni les symboles dentelle eux-mêmes ni leur ordre, sans provoquer des résultats imprévisibles.

Ci-dessous, une image d'un motif dentelle dessiné dans Stitch Painter.



Conseil: choisissez un facteur zoom de 3 ou 4 pour une meilleure vue du motif. Dans l'exemple ci-dessus, le zoom est réglé à 3.



# **Motifs exemples**

Le programme d'installation de SuperbaKnit crée un dossier appelé "Mes motifs" dans votre dossier "Mes documents" Le dossier "Mes motifs" contient trois sous-dossiers: SuperbaKnit, Superba et Silver Reed. Le dossier SuperbaKnit contient divers exemples de motifs. La plupart des motifs utilisés dans ce fichier d'aide se trouvent dans le dossier SuperbaKnit. Les motifs sont organisés par extension dans des sous-dossiers.

Dans le dossier Superba vours trouvez led motifs des Superba machines.

Dossier	Contenu
Memo II	Motifs pour Memo II
Pegboard	Motifs pour Peg Board
Lightbox	Motifs pour Light Box
624	Motifs pour MT624
9000	Motifs pour 9000

Le dossier "Mes motifs" contient également un sous-dossier Silver Reed. Ce dernier contient les feuilles mylar numérisées pour la plupart des machines électroniques Silver Reed.

Dossier	Contenu	
AG	Cartes mylar pour AG50	
EC1	Cartes mylar pour EC1	
Dentelle	Cartes mylar pour chariot dentelle	
SK550-560	Cartes mylar pour SK550 & SK560	
SK580	Cartes mylar pour SK580	

Les dossiers ci-dessus comportent des sous-dossiers pour chaque carte et vous pouvez les comparer aisément avec votre livre de points.



### Démarrage

#### Liste du contenu

- 1. Boîte <u>SuperbaKnit</u>
- 2. SuperbaKnit Interface type A OU SuperbaKnit interface type B
- 3. Matériel de fixation
- 4. Câble USB
- 5. Alimentation et cordon
- 6. CD ROM avec le logiciel SuperbaKnit Utility et les pilotes USB

#### Installation du logiciel

Note: INSTALLER LE LOGICIEL AVANT DE CONNECTER LE SUPERBAKNIT A L'ORDINATEUR

- 1. Insérer le CD d'installation de SuperbaKnit dans le lecteur de CD
- 2. Le programme d'installation de SuperbaKnit démarre automatiquement
- 3. Si l'autorun n'est pas activé sur votre ordinateur, cherchez le CD et double-cliquez sur le fichier autoplay.exe dans le répertoire racine du CD
- 4. Suivez les instructions à l'écran, InstallShield installation wizard vous guidera tout au long de l'installation.

Note 1: Il est conseillé d'installer SuperbaKnit Utility dans le dossier suggéré.

#### Installation du matériel

- 1. Reliez le connecteur <u>B</u> du câble USB au port USB de SuperbaKnit
- 2. Reliez le connecteur <u>A</u> du câble USB à un port USB libre sur votre ordinateur
- 3. Vérifier que la diode verte s'allume et que la diode rouge/verte clignote une fois vert/rouge
- 4. Windows affichera "Nouveau matériel détecté"
- 5. Laisser, de préférence, Windows rechercher les pilotes
- 6. Si Windows ne les trouve pas, indiquez lui que les pilotes sont sur le CD ROM
- 7. Si Windows affiche que les pilotes ne sont pas compatibles, cliquer sur "Continuer"
- 8. Le convertisseur série USB est maintenant installé
- 9. Windows affichera encore une fois "Nouveau matériel détecté"
- 10. Laisser, de préférence, Windows chercher les pilotes
- 11. Si Windows ne les trouve pas, indiquez lui que les pilotes sont sur le CD ROM
- 12. Si Windows affiche que les pilotes ne sont pas compatibles, cliquez sur "Continuer"
- 13. Le port série USB est maintenant installé
- 14. L'installation est maintenant terminée
- 15. Sur certains systèmes il est nécessaire de redémarrer après l'installation des pilotes USB



# Conseils

Pendant la conception et les tests de SuperbaKnit, nous avons rencontré plusieurs problèmes qui étaient loin d'être évidents. Comme toujours, nous nous sommes demandé quelles erreurs nous avions commises. Dans quelques cas, ces problèmes n'avaient rien à voir avec SuperbaKnit mais plutôt avec la maintenance de la machine à tricoter..

Voici quelques sujets qui méritent votre attention.

#### **Curseurs de Point**

Ce sont des curseurs réglables qui indiquent la lisière gauche et la lisière droite du tricot. Il y a un petit aimant au centre. Le détecteur de champ magnétique du chariot peut les détecter. Comme l'aimant et le système de détection ne sont pas sensibles à la poussière, il est inutile de les nettoyer pour obtenir une meilleure performance. Il est plus important, quand vous les placez à un nouvel endroit, qu'ils soient mis correctement dans le rail. S'ils ne sont pas positionnés correctement, le chariot peut les détecter une position avant ou après, ce qui peut provoquer un déplacement du motif tricoté.

#### Indicateur de direction

L'indicateur de direction et le signal du chariot indiquent si le chariot va de gauche à droite ou de droite à gauche. Le mécanisme de direction est visible au bas du chariot sur l'avant (vous faisant face) et se compose de deux pièces magnétiques reliées par un fil. Les aimants touchent un peu la fonture et, suivant la direction du chariot, passent d'une position externe à l'autre. Ce système est sensible à la poussière et doit être nettoyé de temps en temps. Un mauvais fonctionnement dû à la poussière peut donner des messages tels que "Le chariot va dans la mauvaise direction", etc.

#### Alimentation

La boîte SuperbaKnit doit avoir une alimentation externe de 15 Volt DC (0.8 Amp minimum). Cette alimentation est normalement fournie. Si pour diverses raisons, une autre alimentation est utilisée, assurez-vous qu'elle soit du type régulé et dans une fourchette de 15 Volt, 0.8 Amp minimum. La borne positive du connecteur devrait être au centre. (La boîte SuperbaKnit est protégée contre le changement de polarité). Une alimentation avec un voltage supérieur peut endommager la boîte SuperbaKnit et/ou le chariot. Une alimentation avec un voltage inférieur ou qui débite un courant trop faible peut engendrer des erreurs imprévisibles dans le tricot (mauvaise sélection intermittente d'aiguilles , etc.) ou perte de communication avec la boîte SuperbaKnit.



# Comparaison

Il existe plusieurs différences entre DesignaKnit et SuperbaKnit Utility en ce qui concerne le tricot d'un motif. Le tableau cidessous reprend la plupart d'entre elles.

Sujet	DesignaKnit	SuperbaKnit
Motifs		
Formats	STP, PAT	PAT, BPT, BMP, CST, CUT, PCX, STC, STB, DAT, STP, TXT, NIT, PBM, PGM, PPM, KSW, KSL, QPA, MT, MTF
Entrée des données mailles	Motif traité comme un dessin	Motif traité comme un diagramme
Ce que vous voyez à l'écran de l'ordinateur	L'endroit fait face à l'utilisateur	L'envers fait face à l'utilisateur
Inversion automatique	Oui	L'utilisateur détermine au moment du transfert si le motif doit être inversé
Variations	Au moment de la création	Au moment du transfert
Curseurs de point		
Position	Doivent être placés à la largeur de tricot maximum chaque fois que vous cliquez sur le feu vert.	Doivent être positionnés au (re-) démarrage du tricot. Si vous revenez en arrière de quelques rangs, vous pouvez les laisser là où ils se trouvaient quand vous vous êtes arrêté. Vous pouvez aussi les remettre dans la position de départ.
Position	Fixe; vous pouvez changer la position du curseur de point du côté opposé au chariot.	Fixe pour le premier rang vous pouvez changer la position du curseur de point du côté opposé au chariot; vous pouvez conserver la position qu'ils occupaient au moment où vous vous êtes arrêté.
Position pendant le tricot	Changement non affiché.	La position est affichée pendant le tricot; avertissement quand la position a changé.
Tricot		
Compte-rangs	Automatique	Vous pouvez choisir la valeur de départ; comptage automatique.
Après le dernier rang	Le tricot s'arrête.	Reprend au premier rang (Boucle)
Turn around time (*)	Environ 200 millisecondes Hypothèse: Instructions verbales et sons sont OFF.	Environ 150 millisecondes
Jacquard		
Présentation à l'écran	Non séparé	Séparé
Séparation	Au moment de la création; une intervention manuelle peut être nécessaire	Au moment du transfert; automatique

Nombre de couleurs	2, 3, 4, 5 et 6	2 et 3
Utiliser le Fairisle comme jacquard double 2 couleurs	Non; il faut sauver comme second motif.	Oui
Utiliser le jacquard double deux couleurs comme Fairisle	Non; il faut sauver comme second motif.	Oui
Dentelle		
Outil de dessin dentelle	En option	Partie intégrante de SuperbaKnit
'Troutrous' superposés (jetés)	Non	Oui
'Troutrous' adjacents (jetés)	Non	Oui

(\*) Le "Turn around time" est le temps qui s'écoule entre le moment où le chariot a dépassé le second curseur de point et celui où la boîte SuperbaKnit est prête à tricoter le rang suivant.



### Messages

Les messages affichés par SuperbaKnit Utility sont généralement évidents. Le message suivant est moins clair. Pourquoi?



Tout d'abord, vous n'êtes pas censé le voir et si vous le voyez, aucune autre information ne vous expliquera ce qui se passe. Le message précise que SuperbaKnit Utility a perdu la connexion avec la boîte SuperbaKnit. La raison montre pourquoi SuperbaKnit Utility ne peut plus communiquer avec la boîte SuperbaKnit. Les 4 derniers chiffres de la raison indiquent le code d'erreur renvoyé par Windows, dans le cas ci-dessus 5. Le code d'erreur 5 signifie: accès refusé, ce qui n'est pas vraiment utile.

La cause la plus fréquente de ce message est ce qui s'appelle la "suppression inattendue"



La suppression inattendue est: déconnexion du câble USB de la boîte SuperbaKnit alors que la communication avec celle-ci était en cours. La suppression inattendue peut aussi se produire en cas de réseau USB bruyant ou d'interférence avec d'autres logiciels qui tentent d'accéder au port com virtuel.

La solution la plus simple pour résoudre le cas ci-dessus: quitter SuperbaKnit Utility (il se peut que vous receviez d'autres messages "Communication perdue..."), ôter le câble USB de la boîte SuperbaKnit, attendre 10 secondes, reconnecter le câble USB à la boîte SuperbaKnit. Déconnexion et reconnexion peuvent ne pas être nécessaires.

Dans un cas, nous avons résolu le problème de "suppression inattendue" en insérant un hub USB entre le PC et la boîte SuperbaKnit. S'il y a déjà un hub USB entre le PC et la boîte SuperbaKnit, ôter le hub peut aider.



# **Dialog Manager**

Dialog Manager, comme le nom le suggère, est une application qui prend en charge les dialogues. Dialog Manager facilite la tâche du programmeur de fenêtres de dialogue Windows en éliminant l'aspect fastidieux de celle-ci, lui permettant de se concentrer sur la fonctionnalité utilisateur.

Dialog Manager fournit aussi des fonctionnalités supplémentaires en plus de la fonctionnalité dialogues de Windows. Les caractéristiques supplémentaires de cette application comprennent:

- Les boutons hachurés: un bouton dépend du contenu de un ou plusieurs champs, où les champs ne remplissent pas les conditions du bouton. L'utilisateur peut cliquer sur un bouton hachuré pour connaître les champs qui ne remplissent pas les conditions du bouton.
- Coloration du champ: quand un bouton a le 'focus', les champs dont dépend le bouton sont en couleurs pour indiquer à l'utilisateur qu'une action est requise de sa part.
- Propagation: quand une ligne dans une table est sélectionnée, les champs de la ligne sont répercutés dans les champs individuels.

Last Modification: Dec. 6, 2009 © 1999-2009 Computerservice SSHS BV.



# **Dialog Manager - Introduction**

Une application Dialog Manager vous propose une ou plusieurs fenêtres de dialogue.

Obtenir de l'aide pour une fenêtre de dialogue

Une fenêtre de dialogue peut contenir:

- Boutons
- Champs à ligne unique
- Champs à lignes multiples
- Boîtes Table
- Cases à cocher

On peut utiliser la souris ou le clavier pour se déplacer dans une fenêtre de dialogue.

Touches d'Accès

Barre de Défilement

Focus initial et Ordre de Tabulation

**Couleurs** 

Last Modification: Dec 5, 2009 © 1999-2009 Computerservice SSHS BV.



### Dialog Manager - Obtenir de L'Aide Pour une Fenêtre de Dialogue

Quand le gestionnaire des fenêtres de dialogues vous propose une fenêtre de dialogue, vous pouvez obtenir de l'aide en appuyant sur la touche F1. Ceci affiche une fenêtre de dialogue où vous pouvez choisir (si disponibles):

- Général affiche cette aide
- 'Forms' affiche l'aide pour cette application
- Champ affiche l'aide pour le champ qui a le focus

Vous pouvez aussi utiliser la touche Forms et la touche Champ pour aller directement à l'Aide correspondante.

Last Modification: Dec 5, 2009 © 1999-2009 Computerservice SSHS BV.



# **Dialog Manager - Boutons**

Une fenêtre de dialogue contient habituellement un bouton **OK**, un bouton **Annuler** et un ou plusieurs boutons d'actions. On peut 'appuyer' sur un bouton par un clic avec la souris ou en utilisant le clavier.

- La touche **Entrée** active le bouton par défaut, qui est le bouton entouré d'une bordure épaisse. Le bouton par défaut est celui qui a le "<u>focus</u>", ou, si aucun bouton n'a le focus, celui qui a été désigné comme bouton par défaut. Dialog Manager considère le dernier bouton utilisé comme bouton par défaut.
- · La barre d'espacement active tout bouton entouré d'une bordure pointillée.
- Si le texte d'un bouton contient un caractère souligné, enfoncer simultanément Alt et la touche de ce caractère équivaut à cliquer sur ce bouton.

Last Modification: Nov 16, 2009 © 1999-2009 Computerservice SSHS BV.



# **Dialog Manager - Champs**

Un champ à ligne unique sert à afficher ou entrer une chaîne de caratères. Quand une fenêtre de dialogue s'affiche pour la première fois, un champ dans lequel on peut entrer du texte est habituellement vide, mais, dans certains cas, il contient un texte par défaut. Quand un champ vous permet d'entrer du texte, vous pouvez cliquer pour placer le curseur dans le texte existant et utiliser le clavier pour le modifier. La touche **Début** déplace le curseur au début de la chaîne et la touche **Fin** l'envoie à la fin. La touche **Suppr** efface les caractères derrière le curseur et **Retour arrière** efface les caractères devant le curseur.

On peut mettre du texte en surbrillance en faisant glisser le curseur pour le sélectionner. La touche **Suppr** supprime le texte en surbrillance, ou le nouveau texte que l'on entre remplace le texte en surbrillance.

Last Modification: Dec 5, 2009 © 1999-2009 Computerservice SSHS BV.



# **Dialog Manager - Champs à lignes multiples**

Un champ à lignes multiples sert à afficher ou entrer une chaîne de caratères. Quand une fenêtre de dialogue s'affiche pour la première fois, un champ dans lequel on peut entrer du texte est habituellement vide, mais, dans certains cas, il contient un texte par défaut.

Quand un champ vous permet d'entrer du texte, vous pouvez cliquer pour placer le curseur dans le texte existant et utiliser le clavier pour le modifier. La touche **Début** déplace le curseur au début de la chaîne et la touche **Fin** l'envoie à la fin. La touche **Suppr** efface les caractères derrière le curseur et la touche **Retour arrière** efface les caractères devant le curseur.

On peut mettre du texte en surbrillance en faisant glisser le curseur pour le sélectionner. La touche **Suppr** supprime le texte en surbrillance, ou le nouveau texte que l'on entre remplace le texte en surbrillance.

Ctrl+Enter fait passer le curseur à une nouvelle ligne.

Last Modification: Dec 5, 2009 © 1999-2009 Computerservice SSHS BV.



### **Dialog Manager - Boîte Table**

Une Boîte Table affiche une liste. Faites défiler la liste avec la barre de défilement et sélectionnez une rubrique suivant l'une des manières ci-dessous:

- · double-cliquez
- Cliquez et appuyez sur Entrée
- Utilisez les touches flèches pour la mettre en surbrillance et appuyez sur la barre d'espacement

La couleur de la table change quand la souris est dessus (quand le focus change) ou quand la souris n'y est plus (quand la sélection change). On peut désélectionner un rang en appuyant sur **Suppr**.

Last Modification: Nov 16, 2009 © 1999-2009 Computerservice SSHS BV.



# Dialog Manager - Case à Cocher

Une Case à Cocher permet d'activer ou de désactiver une option. L'option est activée quand un V est marqué dans la Case à Cocher et désactivée quand la case est vide.

Last Modification: Dec. 6, 2009 © 1999-2009 Computerservice SSHS BV.



# **Dialog Manager - Touches d'accès**

Une touche d'accès permet d'utiliser le clavier pour activer dans une fenêtre de dialogue <u>un champ à ligne unique</u>, <u>un champ à ligne source</u>, <u>un bouton</u>, <u>une case à cocher</u> ou <u>une boîte table</u>.

Lorsqu'un caractère est souligné dans un nom, celui-ci peut être activé en appuyant simultanément sur **Alt** et la la touche correspondant à ce caractère.

Last Modification: Nov 16, 2009 (c) Copyright 2004, Jos Timmermans



### **Dialog Manager - Barre de Défilement**

Une barre de défilement s'affiche à droite ou en bas d'une <u>Boîte Table</u> ou d'un <u>champ à lignes multiples</u> quand son contenu n'est pas entièrement visible. Chaque barre de défilement contient deux flèches de défilement qui vous permettent de parcourir le contenu de la Boîte Table ou du champ.

Last Modification: December 10, 2004 © 1999-2004 Computerservice SSHS BV.


## Dialog Manager - 'Focus' Initial et Ordre de la touche Tab

On dit qu'un contrôle est actif quand il a le 'focus'. Ceci signifie que vous pouvez agir sur ce contrôle. Par exemple, si un champ a le focus, vous pouvez y entrer du texte.

On peut utiliser la touche Tab pour déplacer le focus et activer les contrôles dans une fenêtre de dialogue. L'ordre de la touche Tab ( touche de tabulation) est l'ordre dans lequel les contrôles s'activent quand vous utilisez **Tab**. L'utilisation de Tab est particulièrement utile et naturelle pour passer d'un champ texte à un autre.

Last Modification: Dec 5, 2009 © 1999-2009 Computerservice SSHS BV.



## **Dialog Manager - Couleurs**

Les champs, tables ou boutons sont en couleurs ou hachurés lorsqu'une action est requise avant de pouvoir enfoncer un bouton. Les champs en lecture seule qui dépendent d'un bouton où une action est requise sont hachurés lorsque le bouton est en grisé.

Last Modification: December 10, 2004 © 1999-2004 Computerservice SSHS BV.